

DELLE
SCENE;
E
TEATRI
DEL
CHIARA
MONTI

DELLE
SCENE
E
TEATRI
DEL
CHIAIA
MONTI

G. X. 22

DELLE SCENE , E TEATRI

OPERA POSTVMA

DEL FV' SIGNOR CAVALIERE

SCIPIO N E

CHIARA MONTI

DA CESENA

CONSACRATA

ALL'ALTEZZA

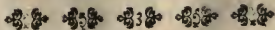
SERENISSIMA

DI

FRANCESCO

SECONDO

DVCA DI MODANA, REGGIO &c



In Cesena per li Verdoni con licenza de Sup. 1675.



DELLA BIBLIOTECA DEL RE

DELLA BIBLIOTECA DEL RE

DELLA BIBLIOTECA DEL RE

SCIPIONE

GIANNI ANTONI

DA CERRA

CONGRATTA

ALBERTO

SEBASTIANO

DI

FRANCESCO

SECONDO

Duca di Modana, Regio

di

di

SERENISSIMA ALTEZZA



L Cauagliere Scipio-
ne Chiaramonti
mio Auo Paterno, ch' all' ho-
nore, ch'egli hebbe per l' at-
tuale Seruiggio da lui presta-
to al Serenissimo Sig. Cardi-
nale Alessandro d'Este, ag-

gionse quello di vedere duoi suoi figliuoli riccanti al-
la gloriosa Seruitù dell'a Serenissima Casa. Estense
lasciò ereditaria nell'a sua Discendenza quell' ossequi-
osissima Diuotione, che in essa sempre trouarsi, e
che hora io ardisco di umilmente portare all' A.V.S.
e l' aggradimento così benigno, che l' Opere sue dà
lui già dedicate à Serenissimi Cesare, & Alfonso
Proauì di V. A. riportarono, come meriteuoli d' u-
niuersale applauso da questi gran Prencipi sempre
parziali Protettori dell'a Virtù, mi fa giustamente
credere, che l' A.V. loro degno Successore sia per ris-
guardare con occhio amoreuole quella delle Scene, e
Teatri, che scielta frà numerosi scritti restati dell'
Autore io ossequiosissimamente presento all' A.V.
Haurà l' applicatione continua, colla quale V. A.

ancor nell'età sua giovanile regge così maturamente
i suoi Serenissimi Stati, onde felici i Sudditi, ed ap-
plaudenti gl' Estranci, e la rimirano, et' amano,
oue diuertirsi in queste Scene, e Teatri, qualhora le
donarà V. A. un necessario, e virtuoso respiro, e
queste appariranno anche più riguarduoli all' A. V.
portando in fronte il suo Serenissimo Nome.

Al Mondo pur anco, alla cui vista s' espongono,
saranno più diletteuoli, mentre a lumi ch'hano dall'
Autore si degnarà d' aggiungere l' A. V. con il nobil
fregio della sua Protezione un sì glorioso splendore,
ne ardirà tacciarle la maledicenza sapendo di perdere
il suo veleno all' ombra de Serenissimi gigli di V. A.
e d' esser esposta a fulmini dell' Aquila Estense qual
hora a guisa di Giganti presumesse d' inalzar se co-
tro con il suo superbo liuore. Da questi si ragioneuoli
motiui spronato, e dalla somma Bontà dell' A. V. re-
so ardito humilissimamente supplico la Benignità di
V. A. a degnarsi di riceuere questo riuerentissimo at-
testato dell' inalterabile seruitù mia, e continuarmi il
honore del suo benignissimo Patrocinio, e profundissi-
mamente m' inchino.

Di V. A. S.

Cesena 6 di Settembre 1675.

Humiliss. Obligatiss. Seruo
Scipione Chiaramonti.

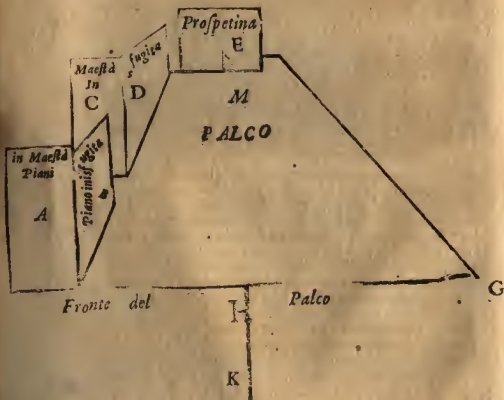
Al Bonigno, & Erudito Lettore.

D. Mauro Vettoni.

Eccoti eruditò Lettore un' Opera Postuma del gran Caus-
liere SCIPIONE CHIAMAMONTI da Cesena
chi egli sia stato la Robiltà de suoi Natali, l' Eminen-
za delle sue Dottrine l'hanno già publicato per tutto il Mon-
do. Fiorì in tutte le scienze: ma nelle Matematiche riportò gran
nome: l' attestano tanti Volumi, che l' hanno già reso immortale;
egli trouò nuoue Stelle nel Cielo, fermò il moto, ch' alcuni crediano
connaturate alla terra, e con chiarissime regole della sua Paralassi
discuolò quelle cose, che sin d'all' hora erano parse à Proffessori dell'
arte oscura. Le Scuole più celebri di Louagno, di Parigi, di Sala-
manca, di Craconia, di Coimbra, Oxford, e dell' istesso Messico;
di Goa nell' Indie applaudessero à i sottilissimi dogmi del CHIA-
MAMONTI. Frà i suoi rari manoscritti er auì questo della Scene,
che per buona mia sorte rapitatomi alle mani, l' hò anco per benefi-
cio di chi si diletta di Matematica publicato; e siccome è curiosa la
materia, che tratta, & è fondato sopra euidenti dimostrazioni il
suo detto, mi persuado siaper piacere. Io sò, che alcuni La-
tini hanno toccato la cosa di queste Scene, come Tertulliano ne suoi
spectacoli; e Plinio nel particolare d' alcuni Teatri, & il dottissi-
mo Bleo nella sua Roma antica; mà chi ne habbia dimostrato il mo-
do dell' Erezione con tanta chiarezza uol sò. Io intanto, che per
tutto il tempo di mia vita hò sempre studiato giouare à i seguaci delle
Dottrine hò anco giudicato bene publicare questa fatica di sì gran
Letterato: mà prima di venirne al principio parmi conueniente dir
qualche cosa delle Scene, e Teatri. Sapi si dunque, che frà li molti
sacrificij, con i quali la Gentilitàà honoraua il suo Bacco erauì quel-
lo delle vindemmie, che chiamauano i Greci Epileneo, nel quale con
apparato di Pampini, e di altra uerdura preparauano à quel Dio gl'
Altari, e li cantauano alcune lodi, e perche questo apparato di fron-
di vien bene significato per questa voce Scene, quindi è, che poi si
anco introdotta à significare le Scene de Teatri. Anco gl' Hebrei
celebrauano vna solennità col nome di Scenopegia in memoria del
passaggio fuori dell' Egitto, e del riposo, e' haueuano preso nel vic-
sorgersi.

sornarsi alle loro case sotto l' ombra degl' arbori. Ridotti si poi G
Greci nella Città, e fermata in Atene la principal stanza, la Gio-
uentù in occasione d' alcune Feste vi eresse il Teatro, e le Scene; e
Carcino vi aggiunse le Machine, le quali, come scriue l' eruditissi-
mo Mazzoni, auuauano à gran numero, e frà queste le più rino-
mate erano l' Enticlema, scala di doue si vedeano le cose fatte den-
tro; l' Effostrà, Mole, ch' euolgeua il Teatro; il Tuono, Vasci-
tro cui con alcuni sassolini si fingea il tuono; la Grue, ch' inalza-
ua i corpi; i Pensili, i Scalini Charonij, lo Strofio, i Cunei l' Orche-
stra, per cui furono tante le liti, e le leggi frà i Senatori Romani,
il Choragio, il Pulpito, le Distegie, il Suspendio, & il Sipario,
tela, che coprìua il Teatro. Escibilo fù il primo, che formò le Sce-
ne, & inuendè la Mascara, per ch' prima recitauano sù i Carri col-
valto tanto auanti le porte de' Grandi, di doue si faceuano lecito la-
cerare la fama di tutti senza il castigo, e ne nacque il Prouerbio
parlar dal Carro per infamare, al che poi fù prouisto dal Senato d'
Atene; i Romani poi che tolsero dalla Grecia molte cose portarono
ancor l' uso del Teatro in Roma, & i primi furono Vnl. Messala, e
C. Cassio Longino 599 anni dà Roma fabbricata; ma non lo termi-
narano, anzi atterratolo furono venduti i legni, & i marmi con
tanta spesa adunati: L. Mummiò distruttà la famosa Corinto eresse
in Roma il Teatro; che poco vi durò. Pompeo ritornando dalla
Guerra di Mitridate; hauendo veduto in Metelino vn famoso Tea-
tro fabbricato vn simile in Roma; seguirono poi quelli di Balbo
di Marcello, di Statilio Tauro, di M. Scauro, di Curione, e di sù-
ti Imperatori, che gareggiarono l' vn l' altra nel lusso, e nel prezz-
e fino à nostri tempi ne restano le vestigie. Mà ritornando allo
Scene, erano di trè sorti, come anco hoggi si pratica, altra ce-
ra Tragica, altra Comica, altra Satirica. La Tragica era adorna-
ta di Palaggi, di Prospettive, di Reggie, di Cortili, e gl' Histrione
calzauano il Coturno. La Comica haueua Case, Hosterie & altri
vili Edificij, e calzauano il Socco. La Satirica è quella sù la quale
hoggi si fanno le Pastorali, era ornata di Selue, d' Arbori, di fin-
mi d' antri, e di Monti. Queste sono [ò benigno Lettore] quelli
cose, che delle Scene, e del Teatro hò breuemente scritto; resto so-
lo, cheti degni aggradire questa poca fatica, sperando in Dio di
farti godere altre cose, Il Cielo ti conservi, e diui felice.






DELLE SCENE

PARTE PRIMA

Contiene i Preludij.



LA Descrizione delle Scene è vna Prospettiva composta si può dire di tre Prospettive, si come hà tre Piani, ò tre sorti di Piani per parete, ò tauola; l' vn piano è la Prospettiva pendente dal Palco, dico pendente, perche si fa declinante all' Orizzonte. L' altra sorte di Piani sono i Piani eretti all' Orizzonte in maestà, l' vno de quali è l' vltima Prospettiva, che semplicemente, e per eccellenza Prospettiva si chiama. La terza sorte di Piani sono gl' eretti all' Orizzonte in isfugita; conforme alla figura , i Piani A C E. sono in prospettiva maestà, i Piani B D. in isfugita. Bisogna adunque per insegnare la descrizione delle Scene mostrare in che modo detti Piani si fabbrichino, e quello, che più importa, come le figure, ò linee occorrenti si rappresen-

A

tino

2 DELLE SCENE
tino all'occhio, il quale si deue principalmete
collocare . incominciamo da questo .

Del collocare l' Occhio .

L' Occhio ordinariamente si colloca al dirim-
petto del mezzo della Prospettiva, il qual vso
nel modo nostro di collocare gli Spettatori ha
questa imperfettione, che il principale Perfo-
naggio non stà nel luogo giusto della veduta ,
mà più basso assai; perciòche stando le Donne,
& i nobili Personaggi nel Piano stesso della Sa-
la doue si fabrica la Scena, & iui sedenti non s'
inalza l'occhio dal Piano, se non poco più di
duoi piedi, là doue il mezzo della Prospettiva
frà l' altezza della fronte del Palco, e la decli-
natione della di lui superficie è finalmente l' al-
tezza del punto di mezzo della prospettiva
della sua base .v.g. hora l' altezza della linea E
M. s'inalza almeno vn cinque piedi della no-
stra misura, cioè trè piedi, o duoi, e mezzo so-
pra l'occhio; facendosi la dispositione degl' V-
ditori al modo degl' Antichi Romani, e Greci:
verebbe il negotio acconciatamente disposto,
perciòche

DEL CHIARAMONTI 3

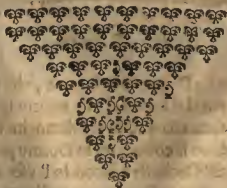
perciòche a primi gradi, doue refedeuão i Principali haurebbe rifpoſto il punto. Che ſi deue fare adunque? riſpondo, che facendofi hoggi di nelle Sale, doue ſi recita, le ratte in vece degli gradi, ò ſcalini de Teatri ſi poſſono nel Piano della Sala collocare le Donne, e doppo loro alzare vn piano à giuſta miſura, doue ſiano le ſedie degli huomini principali, & indi poi ſagliano le ratte, & all' incontro il punto ſi ponga più baſſo del mezzo dell' altezza delle Proſpettiue, che coſì facilmente ſ' incontrarà, che l' occhio del principale ſpettatore ſia al dritto del punto preſo; altrimenti ſi camini al modo ſolito, poiche l' vſanza diſpenſa il mancamento e vi concorre in parte la neceſſità.

Della Distanza.

Quanto alla Distanza egli pare, che ſi debba pigliare pur dal loco del più nobile ſpettatore, che ſarà ſecondo quello ſ' è detto in fine dello ſpatio, doue ſi collocano le Donne, e riſponde al fine dell' Orcheſtra ſecondo l' uſo antico, e particolarmente Romano; nondimeno ſarà più

facile, e più comodo all'operare se si pone più vicino al Palco per le cose, che si diranno, & è quasi necessario, che sia la distanza sua dalla fronte del Palco, cioè hora dalla linea FG. mentre dalla metà della medesima fronte, cioè minore di FH., ouero HG. si potrà fare il terzo in circa di detta fronte per la commodità dell'operare, come poi s'intenderà.

Nè perciò à principali spettatori riuscirà men grata la veduta perche stando essi più lontani del punto anzi la degradatione, e lo sfugimento si farà loro maggiore, e riuscirà maggiore lo sfondro. Sia dunque la distanza come hora HK. che non sia legge mà consiglio.



PAR

DEL CHIARAMONTI 5
PARTE SECONDA
DEL PALCO.

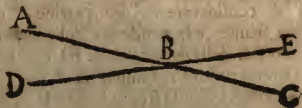
CAPO PRIMO

Del fabricare il Palco.

NEl fabricar il Palco due cose si deono considerare dal Prospettiuo, l' altezza della fronte , e la pendenza della superficie. L' altezza della fronte si deue frà contrarie ragioni con prudenza temperare . L' vna ragione, che persuade far la fronte bassa è la commodità del collocare il punto della Prospettiuua; si che l' occhio de principali riguardanti li sia per diretto egualmente alto, tal rispetto ricercarebbe, che non fosse più alto il punto della Prospettiuua, che l' occhio di persona sedente; si che attenendosi alla forza di questa ragione il Palco à pena si alzarebbe da terra, la ragione contraria è la commodità del vedere le cose , che sono , e che si fanno sul Palco , di maniera, che quei di dentro non siano dagl' antecedenti impediti . Hora per detterminar qualche cosa
egli

6 DELLE SCENE

egli è chiaro, che la fronte non vol' essere più alta de primi riguardanti in questo modo che siano in vna retta linea il pendio dal Palco, il punto della fronte, e l' occhio del sedente, e più vicino al Palco sia il punto della fronte del Palco B. la pendenza BC. l' occhio A. sono in retta linea CBA. così vedrà l' occhio tutto quello si fa sopra BC. dagl' Histrioni: mà le cose



dipinte nel Palco, e la superficie di quello se li rapresenteranno come linea retta; che se l' occhio fosse più basso come in D. turandosi il raggio visiuo DB. caderà di sopra il Palco come D BE. e restarà all' occhio D. occulta tutta la parte EBC. per conchiudere giudico, che la fronte sia egualmēte alta, & à liuello all' occhio della prima fila de sedenti, perche così essi per lo pendio del Palco scopriranno distintamente la superficie di quello, e si farà insieme proueduto

DEL CHIARAMONTI 7

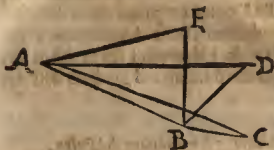
to al meglio, che si può a quelli, che siedono doppo a i quali intieramente si prouederebbe, se i sedili delle Donne nel piano stesso della Sala s' accomodassero, fische dolcemente s' andassero inalzando i derettani senza scomodo di chi siede; il che si rimette al giuditio dell'Architetto.

Del Pendio, e Declinatione del Palco.

Quanto al Pendio, o Declinatione del Palco, serue questa si per fare apparire maggior la lontananza, si per la commodità degli spettatori. Quanto al primo insegna Euclide nella Prospettiva, che le linee, & i piani soggiacenti all'occhio possono tuttauia inalzarsi secondo, che si scostano dalla veduta, però l'artificioso inalzamento, che si dà al Palco rende imaginazione di distanza maggiore, quasi sia quello effetto della distanza.

Quanto all' altro rispetto fa la veduta più distinta; perciò che l' angolo, che si fa di raggi visui è maggiore trà l'occhio A. il Palco orizzontale BC. il pendente BD. tirate le rette AB, AC.

AC. AD. farà l' angolo BAC. col quale si vede il Palco orizzontale minore di CAD. col qua-



le si vede il pendente BAD. ma quelle cose, che con ãngolo maggiore si ve-

dono più distintamente si scorgano, & il medesimo nasce frà la maggiore, e minore declinatione; perciò che i piani maggiormente declinanti sotto maggiori angoli sono veduti, & i meno sotto minori, come disegnandosi BE. p Palco più declinante, & tirandosi AE. si vede pur l' angolo BAE. esser maggiore dell' angolo BAD. serue anco la pendenza del Palco a fare, che gl' vltimi spettatori sono meno ipediti dal vedere le cose, che si fanno sopra il Palco da i primi: per queste ragioni parerebbe douere elegerfi grande penduta: ma dall'altra parte douendo caminare sul Palco i Recitanti, et al' hora faruisi Balli, & al tri mouimenti negl' Intermedij vi farebbe la penduta notabile impedimento

DEL CHIARAMONTI 9

mento. Oltre che la medesima col troppo aperto inganno verrebbe a scoprire l'inganno della lontananza. Però sia la pendenza ageuole, la quale si deue più regolare dal giudicioso occhio del Perspettiuo nella fabrica, che da certa regola; nondimeno egli pare per esperienza che la declinazione d'ogni sei vno si mantenga dolce; la più sarà per auentura ripida; mà torno di nuouo à dire, che deue nella fabbrica pigliar consiglio dall'occhio il prudente Perspettiuo frà le mire delle contrarie ragioni addotte.

CAPO SECONDO.

Del descriuere in Prospettina nell a superficie superiore, e declinante del Palco.

Hò detto nella superficie superiore à differenza del Piano eretto, che chiude fino al Piano della Sala la fronte del Palco, perche questo è frà Piani in maestà, e si regola con la Regola loro, dei quali si parlerà poi; e perche nel Palco si rappresentano solo quadrati, e rettangoli secondo, che si vedono ordinariamente di-

B

uise

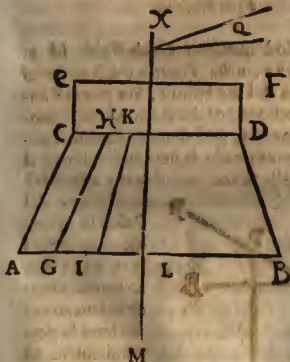
uife le strade , e le piazze col framezo delle guidané di marmo io mi restringerò alle figure rettangole , se bene la regola , e l' operatione si potrà applicare all' altre figure ; in tanto perche la via , percossi dire , reggia è per li punti del concorso dei quali nella regola seconda delle poste da me nella Pratica prospettiuā l' vno è chiamato occhio altrimenti orizzonte, l' altro è detto distāza. Io prima insegnerò il modo di procedere per gli punti del concorso , di poi etiandio senza essi per che le mura delle Sale impediscono il valersene , & per procedere più distintamente io diuiderò il ragionamento in Lemi , e Problemi nel seguente modo , auuertendo però prima , che l' operatione , che si pretende , si riduce al descriuere in Prospettiuā in tauola non eretta , ma declinante all' orizzonte, di che tratta egregiamente *Guido-Baldo del Monte nel lib. 3. della prospettiva propo. 20.* e seguente , & io riportandomi alle cose da lui dimostrate , ne cauerò la pratica proposta , & applicata hora al Piano del Palco , il quale si serue di tauola , & è come già s' è detto nel capo antecedente declinante all' orizzonte .

LEMA

DEL CHIARAMONTI 11

LEMA PRIMO.

*Trouare il punto del concorso delle linee rapresen-
tante nel Piano del Palco le perpendicolari
nella superficie orizzontale alla linea
del taglio, cioè alla fronte
del Palco*



Sia il Pi-
ano de-
clinante
del Pal-
co AEF
B.e sia il
piano o-
rizonta-
le ABC-
D che si
taglia-
no nella
cómune
sezione

ò taglio AB, retta linea prop. 2 XI Euclid, che è

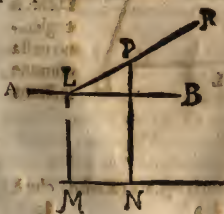
B 2

la

la fronte del Palco, e fiano nel Piano orizzon-
le rette GH. IK. perpendicolari alla AB. biso-
gna trouare nel Piano ABEF. il punto del con-
corso, nel quale concorrono le linee rappresen-
tanti nel Piano ABEF. le CH.IK., e parallele
loro.

Primo modo.

il primo modo è quello di *Guido-Baldo lib. 3.*
Prospect. prop. 22. nella Prattica, e si deduce
dalla *prop. 20* del medesimo. Sia prima l'an-
golo della declinatione del Palco Q, & il pun-
to della distanza M, cioè il punto doue dall oc-
chio all' orizzonte cade la perpendicolare; il
qual punto nelle Scene è per diretto alla metà



della fronte del
Palco la perpē-
dicolare da quel
lo tirata all'istes-
sa fronte vi ca-
de nel mezo co-
me hora la per-
pendicolare M
L. e per minore
con

DEL CHIARAMONTI 13

confusione riportasi l' AB. con la ML. ad angoli pur retti, e dal punto M si tiri la MN. parallela alla AB. & eguale all' altezza dell' occhio sopra l' orizzonte, & alla linea LB. al punto L si faccia l' Angolo BLR. eguale all' Angolo Q. e si tiri la NP. parallela ML. che tagli cioè la LR. in P. poi nel Piano del Palco ABEF. dal punto K. alla retta à AB. si tiri la perpendicolare, che si faccia eguale alla NP. e sia la LX. farà il punto X. il punto del concorso dell' e linee rapresentanti nel Piano del Palco le AC. GH. IK. e parallele loro, le quali tutte si suppongono perpendicolari alla AB. la dimostratione si veda nell' Autore allegato.

Secondo Modo.

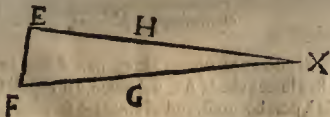
Mà farà (mi pare) più spedito nel nostro proposito il presente modo, se bene il precedente è più vniuersale. Posto nella Prospettiuà il punto egualmente alto all' occhio si ponga vn regolo nel punto del mezzo della fronte del Palco à perpendicolo, & si faccia alto quanto l' occhio, che farà pur d' egual' altezza al punto preso

ACD.BDC.retti,ma l'angolo CAB.è acuto p'esser
restante dell' angolo retto leuatone l' angolo
della declinatione , adunque le CD.AB. prolun-
gate concorreranno d'alla parte BD. in X:

Dico X. esser il punto del concorso, che si
cerca , percioche la FX. prolungata cade
nell' occhio , & è parallela alle perpendicolari
nel piano orizzontale alla AB. adunque farà X-
il punto del concorso , per la 32.prop. *Prospet. Co-
rol.pr. Guido-Baldo* . Che la CD. sia parallela à
dette perpendicolari lascio di dimostrare per
brieuità come cosa di facile dimostratione .

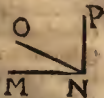
Operatione .

Pōgasi dūq; in Piano vna linea eguale alla CA.



che sia EF. e faciassi l' angolo EFG. eguale
al complimento dell' angolo della declinatio-
ne del Palco (cioè essendo l' angolo della
declinatione

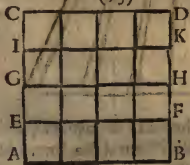
declinatione MNO, e facendofi l'angolo MNP, retto facciassi l'angolo EFG, eguale all'angolo ONP, e si tiri la perpendicolare EH, alla EF, e pongassi EH, FG, fino che cōcorrono; poniamo in X, vgale alla AX, perche le CA, EF, sono eguali, & in trè angoli d'vno triangolo eguali a quelli dell' altro, poiche ACX, FEX, sono retti, e li duoi CAX, EFX, eguali p essere ambeduoi il complimento dell'angolo della declinatione, adunque per la *p. elem.* gl' altri lati eguali a gl' altri lati, i quali soggiacciono à gl' angoli eguali, cioè, FX, eguale all' AX, facendofi dunque nel palco la LX, eguale alla F.X, haueremo X, il punto del cōcorso.



Operatione per Numeri.

Si può anco operare in numeri senza tirare altre linee, che la AB, nel palco, e li regoli CA, BD, perche misurandosi tutte trè facciano, che AB, sia onze 74, AC, onze 25, DB, onze 12. p. che intendiamo della figura, che AX, alla BX, è come AC, alla BD, adunque diuidendo sarà
AB.

AB. alla BX. come l'eccesso, con che AC. su-
 pera DB., perciò cauandosi 12 da 25 si farà co-
 me il rimanente 13 à 12; così 74. al quarto li-
 varà operando per la Regola del trè: la BX. d'
 onze 64.4, perciò allongando la AB. altre on-
 ze 68.4 sarà il termine suo il
 punto del concorso (13) e tutta la linea AX.
 sarà onze 142.4.

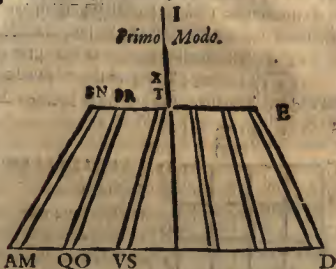


PROBLEMA PRIMO
 Descrivere nella superfi-
 cie superiore, e declinan-
 te del Palco le linee ra-
 presentati quelle che nell
 orizzonte sono perpendico-
 lari alla fronte del Palco

Quello, che significano le linee nell' orizzonte,
 perpendicolari alla linea del taglio che è la
 fronte del Palco nel presente caso hò dichiarato
 nel Iema, mà per più facilità de pratici sia da
 rapresentare nel Palco vna tal diuisione quale
 è nella figura distinta in quadrati, si che la li-
 nea AB. deua essere la fronte del Palco ò parallela
 à quella sòo le linee AC, BD e l'altre à loro para-

C lelle

l'elle quelle che al presente si propongono da
rapresentare nel Palco.



Sia il Palco ADEF, fiche fia la fronte AD. si di-
uida AD. secondo la diuisione della linea AB.
nel perfetto, e si troui il punto del concorso per
le cose insegnate, che sia hora I, al quale si ti-
rino da punti delle diuisioni della linea AD.
linee rette, che però si segnino solo fino al FE.
l'uoco, doue si suppone douere ergerfi la Pros-
pettiua in maestà, come hora le MN. OP. QR.
ST. VX., e le simili e rapresenteranno nel Piano
degradato del Palco le AC, BD del perfetto, e
le parallele loro.

Annottatione.

Mà perche le Sale, doue hoggi si fanno le Scene col muro di testa al quale s'appoggia il Palco impediscono il poter attualmente ritrouare il punto I., e valersi d'esso nel tirare le linee, però è stato necessario trouar modo di descrivere le linee MI. OP. QR., e l'altre senza punto di concorso; trè sono i modi, e sono gl'infra scritti; in tanto ch'è volesse valersi del punto I. bisognarebbe far il modello, e di quello poi trasportarsi in grande.

Secondo modo di Francesco Pedemonte

posto dal Barbaro sopra Vitruuio.

Sia il Piano del Palco ABCD., e l punto preso nella Prospettiva dirimpetto all' occhio sia E. nel quale posto vn chiodo li si raccomandì vn filo, il qual filo sitiri à ciaschedun punto delle diuisioni della AB. Poniamo hora al punto F & immagini si l'occhio esser il punto K. dirimpetto come si è detto, & egualmente alto al punto E. ponendo dunque l'occhio in K si traguardi pel filo EF. si che la veduta cada in qual si sia punto della CD. cada in M. tironsi le FM. ME. farà FM. la linea rappresentante la superpendi-

C.

colare

tutto lo daffai regularfi alla proieittura
 dell'ombra: mà non feruirebbe se
 non posto si illuminesse in
 di K proprio: mà si fa
 ra per auuentura
 di poi la censura
 del modo.
 In tanto basti hauerlo insegnato.

Terzo Modo
di Guido Baldo del Monte
nel suo Trattato
Delle SCENE.

Guido Baldo si vale anch' egli d' vn filo dall' oc-
 chio al punto, come hora tirandosi il filo

KE. traguardasi per quello dall'occhio comunque posto, & ouunque posto vn punto della diuisione della fronte v g. hora F. è dell' istesso luoco si traguardi pel medesimo filo quell' altro si sia punto del Palco v g. hora nella linea CD. che sia M; e si tiri la retta FM, rappresenterà FM la perpendicolare nella linea AB, dal punto F cioè la FM prolungata peruenirà al punto del concorso, come dimostrerò; e questo modo è più sicuro, perche non si richiede, che l'occhio stia in vn punto; mà basta, che per la EK. traguardi per qual punto d'essa lo faccia, non importa, & è magistrale per valersi occultamente del punto del concorso.

Dimostrazione.

Chela linea FM. prolungata cada nel puto del concorso, & il medesimo sia dell' altre col medesimo modo tirate si dimostra così. Sia l'occhio in N, e traguardi F pel punto O del filo KE. si che sia il raggio visiuo NOF. e traguardi M pel punto del filo N, e sia il raggio visiuo N. VM. perche il triangolo è tutto in un piano; 2. xi
Elem. tutto

tutto nel Piano della retta OV. parte del filo ;
 mà ogni linea retta è tutta in vn Piano ,così ho-
 ra tutto il filo KE. cõounque prolungato sarà nel
 Piano del triangolo NFM. però anch'egli è ste-
 so , e prolungato : mà il punto del concorso è
 nel filo KE. per le cose dimostrate di sopra ; a-
 dunque sarà nel Piano FNM. esteso , & è nel Pi-
 ano del Palco , adunque la commune sectione
 del Piano FNM. col Palco passerà pel punto del
 concorso ; mà la FM. è commune sectione del
 Piano FNM. : col Palco adunque FM. prolun-
 gata in diretto passerà pel punto del concorso
 per la 3. xi. *Elem.*

Corollario.

Pare di quì ; che dà qual si voglia luoco si tra-
 guardi il punto F purchè si traggardi per lo filo
 e dall' istesso pur si traggardi pur pel filo qual
 altro si voglia punto del Palco , che sempre dal
 punto F all' altro traggardato tirando linea ret-
 ta hauremo la FM. tendente al punto del con-
 corso , percioche facciamo , che si traggardi nel
 secondo luoco il punto Z sarà egli nella linea
 FM. poiche per le cose dimostrate tutto il tri-
 angolo

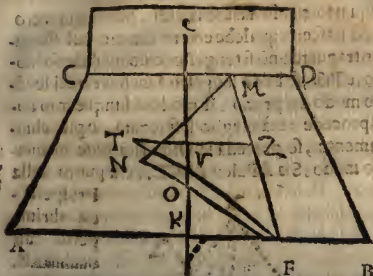
angolo NFZ. sarà nel Piano della KE. e taglia il piano soggetto nel punto F. adunque sono vn medesimo Piano NFM, NFZ. adunque hanno la medesima sectione col Piano soggetto però FZFM saranno vna medesima linea retta.

Aggiunta e Propositione.

Mà perche per auuentura il corollario così dimostrato è oscuramente dimostrato, però di corollario riducendolo à propositione diciamo pure che traguardando da qual si voglia punto pel filo KE. il punto F. se traguardaremo dall' istesso luogo pur pel filo qual si sia punto del Palco sarà quegli nella retta FM. riposta la figura si traguardi dal punto F pel filo il punto E, e dall' istesso punto T si traguardi pel medesimo filo il punto Z. Dico Z essere nella retta FM. perche taglia il raggio visiuo TF la retta KE nel punto Y egli è chiaro che le due FN, FY faranno nell' istesso Piano 3. xi *Elem.* insieme con la YO cioè KE, e però il Piano per le FYT, KE, ch'è l' istesso Piano col triangolo FIO, che pur passa per FY. YO. sarà vn Piano con quello

DEL CHIARAMONTI 258

quello, che passa per le FON. KYE. ch'è pur l'i-



stesso col Piano FOY che cioè passa per FO. OY. B
 mà nel Piano FY T. KE. è quello del triangolo F-
 TZ. e nel Piano FON. KE è quello del triangolo
 FNM. dunque il Piano del triangolo FNM. e il
 Piano del triangolo FTZ. sono vn. medesimo,
 però la commune settione loro col Piano sog-
 getto ABCD. farà la medesima linea retta adu-
 que il punto Z, che è nella commune settione
 del triangolo TFZ. col Piano ABCD. farà nel-
 la linea FM. che bisognaua dimostrare.

D

Quarto

Quarto Modo.

Il quarto modo farà senza fili, perche in vero può nascere qualche errore mentre nel secondo traguardo non si tengal'occhio nell'istesso luogo, e Più, se bee è soggetto à men errare il secondo modo del primo. Il modo adunque mio così procede: mà meglio si spiegarà, e più chiaramente, se preceda la Dimostrazione in questo modo. Sia il Palco ABCD., e il punto della



Prospetti-
ua dirim-
petto all'
occhio K.

il punto
sopra tan-
tea perpe-
dicolo al-
la fronte
del Palco
egualmen

A I F P Q B te alto all'
occhio, siano KI. EL, tirate à perpendicolo al-
la fronte l'vna l'altra al fine dell Palco, cioè al-
la

la base della Prospettiva, poi imaginisi prolō-
 gata KE, fin al punto del concorso X, & insieme
 si tiri IL, e s'allonghi al medesimo pūto X nel
 quale concorrerāo dette linee per le cose dette
 di sopra dal punto X à qualsisia punto F si tiri la
 retta XF, che sarà nella superficie del Palco p
 essere FX, ambidui nell' istessa superficie, ta-
 gli ella CD, nel punto G. dico come KI alla LE
 così essere IF, alla LG percioche per la 4. del 6.
Elem. come KI alla IX, , così EL alla LX, per-
 mutando come KI, alla EL, così IX, alla LX, e
 per la medesima ragione come IX alla XL così,
 IF, alla LG. adunque per la xi. v. *Elem.* KI al-
 la EL, come IF alla LG. Dico di poi, che se
 presa qualsi voglia IP si farà come IK, alla EL,
 così IP, alla LM, & si tirerà la PM, che PM, pro-
 longata concorrerà nel punto del concorso X,
 percioche dal punto X la retta XP, ella taglia-
 rà CD, in M per le cose dimostrate però sarà la
 medesima con la PM, dunque PM, prolungata
 caderà in X, perche non vada in X; mà tenda
 come MZ,; la retta linea dunque PMZ, haurà
 con la parte PMX, vna parte PM, comune
 & vna parte diuersa ch' è impossibile, come si

suppone nella p. xi. *Elem.* Dico in fine, che la PM. rappresentarà la perpendicolare alla AB. dal punto P tirata nell'orizzonte, perche ella vā al punto del concorso X ella rappresenta all'occhio in k, ò in altro punto della Ek prolungata detta perpendicolare per le cose di sopra dimostrate, & il medesimo farà d'ogn'altra linea FG. in modo tirata, che IF. alla LG. habbia la medesima proportionione, che la KI. alla EL.

Operatione.

Diuiso il Palco nella fronte in quante parti eguali si voglia v.g. hora in IF. FP. PQ. QB. facciassi come KI. alla EL. così IF. alla LG. come insegna Euclide nella xi i del 6. *Elem.* & alla LG. si taglino nella LD. le linee LG. GM. MV. VD. eguali, e si tirino le rette FG. PM. QV. saranno esse le linee, che si cercano per rappresentare le perpendicolari alla fronte del Palco; mà pche non ognuno sà operare la xi i del 6. sarà bene di pigliare le due IK. LE. in aperta, e determinata proportionione v.g. doppia, ò treppia, e simili, poi prendendo IF. in misure note v.g. onze dodici pigliare la LG. d'onze sei, se sia proportionione doppia, ò d'onze quattro, se sia treppia, e così

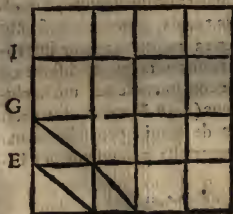
DEL CHIARAMONTI 29

e così con le misure note si potrà fugger la difficoltà dell'opra geometrica.

Annotatione.

Habbiamo così insegnato come si rappresentino nel Palco le linee AC, BD, e le loro parallele nella figura proposta da principio del presente Problema resta insegnare come si descrivano le parallele alla AB. cioè riportando quì la detta figura rappresentante le parallele EF, GH, Ik, del perfetto nel degradato, nel qual negotio la difficoltà consiste in tagliare la BF, nel

C N P R D



degradato, che ci rappresenti la quantità, che vogliamo nel perfetto, per esempio volendo la eguale alla BQ, far che nel degradato la

BF ci rappresenti la grandezza della BQ; per ciò

ciò fare bisogna trouare (per procedere con la seconda Regola della Prospettiuua nella tauola eretta come più facile in questa delineata) il punto del concorso, doue concorrono le rappresentanti nel degradato le diagonali QF. O. H', e somiglianti nella tauola eretta questo è il punto detto della distanza: ma impropriamente pur iui si poteua concedere per esser distante quello dall'altro detto occhio, benchè con improprietà dà altro orizzonte altrettanto quanto è la distanza dell'occhio dalla tauola; ma in questa prattica dalla tauola declinante non è eguale la distanza de detti punti, e quella dell'occhio dalla tauola, & hora dalla fronte del Palco, però senza molto maggior improprietà non si può chiamare tal punto distanza: ma se altri chiamar così lo vuole per mè lo chiami, che non si deue (dice Platone) far gran lite delle parole, e de nomi; procediamo in questa Prattica come nella precedente per Lemmi, e Problemi.

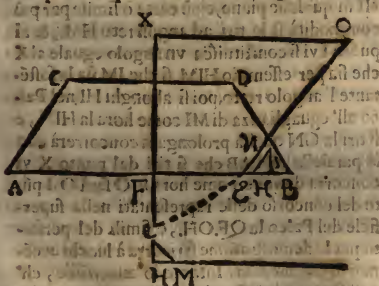
• b • c • d • e • f • g • h • i • j • k • l • m • n • o • p • q • r • s • t • u • v • w • x • y • z •

Lema.

Trouare il punto del concorso delle linee rappresentanti nella superficie del Palco le diagonali

agonali QF , OG , e paratelle loro del Perfetto, an-
uertendo, che si suppone la BQ eguale all' BF , la
 BO eguale alla BG , e così dell' altre all' occhio.

Io qui supponerò le cose dimostrate da Guido
Baldo nella prop. 22, & 24 lib. 3 solo porrò la
prattica, che se ne deduce, e quella abbrevia-
ta al possibile per la facilità dell' oprà; sia pur



la superficie pendente del Palco $ABCD$ e il
punto di mezzo della frō-
te al punto I , e il punto
del

del concorso X, e sia l'angolo della declinatione del Palco l'angolo K, e la distanza dell'occhio dalla fronte del Palco sia EF. faccia FG. eguale alla EF. (e perciò deue la distanza esser minore della FB., come da principio dissi) poi presa qualsivisia GH. facciasi HI eguale, la quale se sia ad angoli retti alla AB indi trasportata HI in qualche piano, cioè carta ò simile per più commodità se le tiri ad angoli retti HM., & al punto I vi si costituisca vn angolo eguale al K che sia per effempio HIM. sì che IM sia la soste-
 tante l'angolo retto, poi si allonghi HI nel Palco all'eguaglianza di MI come hora la HIN, e si tiri la GN quella prolungata concorrerà con la parallela alla AB che si tiri dal punto X vi concorra dunque come hora in O sarà O il punto del concorso delle rappresentati nella superficie del Palco la QF.OH., e simili del perfetto per la demonstratione si ricorra à luochi accennati di *Guido Baldo*. Intanto io auuertisco, ch'egli fa tirare la EG., la quale prolungata da qua si tira dal punto I tirare la perpendicolare IH. ch'è si dimostra eguale alla HG.; io all'incòtro hò senza tirare la FH. e prolungarla, fatta pigliare

gliate la GH. ad arbitrio, e tirarmi la perpendi-
colare HI. eguale per più facilità, perche con
qualche difficoltà si tira la EG. nell'opra reale
come con prattica si conosce; però l'una, e l'
altra operatione riesce la medesima, essendo an-
co secondo l'operation mia EGI. se s'imagini
prolungata retta linea, percioche per essere l'
angolo EFG retto, e le due EF. FG. eguali farano
gl'angoli FEG. FGE. la metà (ciascun di loro) diretto
e per l'istessa ragione essendo l'angolo IGH. la
metà pur di retto faranno gl'angoli EGF. IGH.
eguali fra di loro, adunque la ECI. è linea retta.

Corollario.

Di qui consta la distàza hora de punti X. O.
cioè la retta XO. non esser eguale alla vera dis-
tanza dell'occhio cioè alla EF. poiche ella è
maggiore di FG. eguale alla EF. & è maggiore.
per essere FG. XO. parallele, e l'angolo XFG
retto, e l'angolo OGF. ottuso, poiche l'angolo
NGH del triangolo rettangolo GHN. è acuto;
non si può dunque chiamare O la distàza se non
con molta improprietà.

Dichiaratione.

L'uso di questo secondo Problema è di ca-

E

gliare

gliare le linee, che caminano al punto **X** di quella grandezza, che ci parerà, che serua à descriuer le figure occorrenti, ò quadrate, ò rettangole, ò qual'altre si siano, come vedremo in questo stesso capo al terzo Problema.

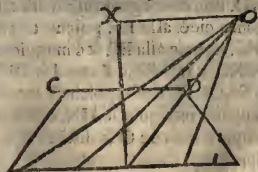
Problema Secondo.

*Descrivere nella superficie del Palco pendente le linee rapresentanti le diagonali, e loro parallele ne quadrati, cioè nella figura del perfetto poco inanzi addotta **ABCD**. le **QF**.*

***OH**. e simili.*

Primo Modo col punto del Concorso.

Restando adunque nell' istesso essemplio del perfetto, cioè hora nella figura **ABCD**. di cui la **AB** è diuisa in parti eguali nei punti **M**. **OQ** si rippono nella **AB**. fronte le parti eguali **BQ**. **QO**. **OM**. **MA**. e sia



no l' HG eguale alla BQ., la FG. eguale alla QO., la FE. eguale alla OM., e la KI eguale alla MA.; essendosi dunque trouati i duoi punti del concorso XO. se si tireranno le HO.FO.IO.KO. rappresentandosi in esse le diagonali del perfetto QF.QH., e le paralelle loro, poiche già s'è supposto esser O il punto del concorso.

Annotatione.

Questo modo non si può operare nel reale Palco, perche dà muri vien impedito l' vso de punti X.O., come di sopra si disse del punto X. mà in modello dà riportare in grande farà di spedito vso; per operare dunque nel Palco sia il primo modo quello, ch' io dalle cose hora dette hò rintracciato.

Secondo Modo con vn filo tirato.

Trouisi per l' operatione del Lema 1.^a GN. parte della linea GO., che vâ al concorso O, & imaginâdosi KE. per lo filo, che vâ dall' occhio al punto E, e dalla Prospettiuâ di sopra tirato, & vsato si ponga in G. il regolo PG. à perpendicolo, & egualmente alto al regolo FK., & erga- si vn altro regolo pur à perpendicolo, dà qual si sia punto della linea GN.

Poniamo

E 2

hori

hora N, e sia il regolo NV. si che tirandosi il fi-
lo PV. sia e-

gli egualmē
te distante
dall'orizōte
il che si farà
ponendo il
punto V à li-
uello cōl pū-
to P₃ hora

se i pel filo

PV. traguardaremo qualſiſia punto F, e poi dall' iſteſſo luoco pel medefimo filo traguardaremo qual ſi ſia punto del Palco, & à quellodal punto E tiraremo vna linea retta; tal linea retta prodotta anderà al punto del concorſo O, e rappreſenterà perciò vna delle diagonali; à queſto modo dunque diuidendo AB. in quali ſi ſiano parti, ſe pel filo PV. traguardaremo i punti delle diuiſioni, e qual ſi ſia altro punto del Palco, e tiraremo le linee rette hauremo deſcritte nel Palco le rappreſentanti le diagonali nel perfetto, come per le coſe dimoſtrate di ſopra è chiaro; reſta ſolo dimoſtrare, che il filo PV. prolungato

prolungato concorrà nel punto O del concorso perche concorrendoui egli è poi chiaro, che le linee, le quali si descriueranno nel Palco p mezzo d'esso concorreranno anch'elle nel punto del concorso O, e però rapresentaranno le diagonali dette.

Dimostrazione.

Che il filo PV, prolungato concorrà nel punto O.

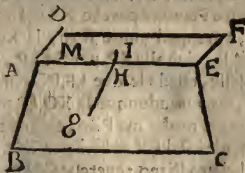
Perche l'angolo GPV. è per la costruzione retto essendo GP. perpendicolare all'orizzonte & al piano parallelo GO. à quello, qual'è il Piano hora per PV.KE., e l'angolo PGN. è acuto concorreranno le due PV. GN., e perche PV. è nel Piano per KE. PV. farà il punto del concorso in detto Piano, e perche X è nel medesimo Piano, e per quel punto si tira la XO. parallela alla AB., cioè alla KP. perche kP., & FG. sono parallele, essendo le due kF.PG. parallele, & eguali, faranno adunque la XO.kP. parallele adunque nel medesimo Piano, cioè quella, che passa per le kP. kEX. passerà per XO. è adunque O nel detto Piano; e perche GN. prolungata cade in O per le cose dimostrate, dunque GN. fora il Piano kEX.KP. nel punto O, e
non

non lo tocca in altro luogo perche vna linea retta giacete in qualche Piano non tocca qual-
sisia altro Piano, che quello tagli se non in vn
punto: mà concorre GM. con PV. nel Piano,
che per kEX.kP. passa, adunque concorre con
CN. nel punto O, e così PV. prolungata arriua
in O, il che bisognaua dimostrare.

Lema.

*Vna Linea retta giacente in qualche Piano, non toc-
ca qualaltro sia Piano, che quello tagli
se non in vn punto.*

Sia il Piano BACE. nel quale si pone la linea
GH. giacente, e detto Piano si tagli col Piano
ADEF. nella commune settione AE.; dico GH.



non occorere
al Piano ADE
F. se non in vn
punto v.g. ho-
ra in H punto
della commu-
ne settione,
perche v' oc-
corra vn altro punto anco v.g. in I oltre il punto
H, e si tirila retta HI. nel Piano ADEF., ouero
adunque

adunque la HG. prolungata caderà HI. ouero cad e fuori, come HMI. se cade nella HI. adunque la retta linea GHI è parte in piano soggetto, parte iu sublime, cioè GH. in BACE. HI in ADEF. contra la p. xi *Elem.*: mà se cade come HMI. adunque due rette linee HMI. HI. chiuderanno la superficie contra la commune dignità

Auvertimento primo.

Perche può il filo PV. restar coperto; & impedito dagl' Edificij in Scena eretti. quando se n'abbia all'hora da valere, come tal volta occorre, il che di sotto intenderemo; però si potrà in tal caso allungare il filo PV. per diritto fuori del Palco verso l'occhio, e fermarlo con supposti regoli nel Piano della Sala; e di tal parte valersi, leuando per comodità della Scena la parte PE.

Auvertimento Secondo.

All' istesso modo prendendo FH. pur eguale alla distanza dell'occhio, & oprando come nella EG. tiraremo da quella parte anco vn filo, che vada ad vn altro punto di concorso delle diagonali negl' istessi quadrati tirate, ma per gl' altri duoi angoli opposti.

Che

Che le linee descritte nel Piano del Palco per mezzo del filo PV. tendano al punto O del concorso.

Egli è ciò chiaro per la dimostratione dà me aggiōta al terzo modo del primo Problema di questo Capo.

Problema Terzo.

Tagliare le linee, che si tirano nella precedente figura al punto del concorso X, sicche si rapresentino, che longhezza ci pare nel Piano degradato.

Supposta la figura ABCD. con li duoi punti de concorsi XO. , e tirata qual si sia linea FX. bisogna dalla FX tagliar vna tal parte, che rapresenti vna data longhezza MN. e perche la FX. intera non si può tirare per l'impedimento de muri intendiamo per la FX. quella di lei parte, ch' arriua fin alla Prospettiuā, ch' effettivamente si tira.

Primo modo pel filo del concorso.

Si pigli nella FA. la FI. eguale alla MN., dal punto I si tiri la IO., si tagli la FX. in Q, in FQ rapresenterà nel piano del Palco vna longhezza eguale alla MN.

Demonstratione.

La demonstratione pende dal Problema antecedente

le alla MN., che bisognaua dimostrare.

Secondo Modo pel filo PV.

Mà perche per l'impedimēto dei muri ci possiamo seruire del punto O solo nei modelli, però al presēte ci valeremo del filo PV. tirato, come nella precedēte, ò pur fatta eguale FI. alla MN. traguardaremo il punto I, e dall' istesso luoco offeruaremo p lo filo in che punto venghi tagliata dalla veduta la FX, che segnato v.g. hora Q sarà la FQ la linea, che si cercaua; la dimostratione, è la medesima, poiché tanto è tirare la linea IO., quāto tirare la IQ. per mezzo del filo PV. per le cose dimostrate nell' antecedēte.

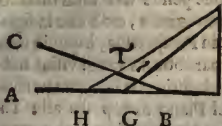
Corollario.

Di quì appare, che si segnerà in AF. qual altro si sia punto T, e quello traguarderassi pel filo PV. e notaremo doue dall' istesso luoco della veduta pur pel filo PV. traguardando venghi tagliata la FX. v.g. poniamo in Z. la FZ. si rapresētarà vna linea eguale alla FT., e così sempre.

Terzo Modo.

Si voglia tagliare nella FX. vna parte, che rapresēti

rapresèti la longhezza MN, si descriva in qual



all'angolo della declinatione del Palco poi si
prolonghi la AB. in D, si che sia BD. eguale al-
la distanza dell' occhio dalla fronte del Palco,
& alla BA. dal punto si tirile perpendicolari DE
eguali all' altezza dell' occhio sopra il Piano o-
rizontale, che taglia la superficie del Palco
nella fronte dell' istesso Palco si segni hora la
BG eguale alla MN che si vuol rapresētare nel
Palco, e si tiri la GE, che tagli la BC. nel pun-
to I se dalla FX. taglieremo vna parte eguale
alla BI. : poniamo hora FQ. rapresēterà la
FQ vna lunghezza eguale alla MN., e se pure
faremo la CH. eguale alla MN., e tireremo
la HE. che tagli la BC. in T, e tagliando Qx.
nel Palco eguale alla TI. Y rapresētarà Qx v-
na lunghezza eguale alla MN., e così sempre,

La Demostrazione pende dal fondamento principale della Scenografia, cioè che la figura, che si descrive in Prospettiva, è quella medesima, che si formerebbe da raggi visui nella Tavola, doue si descrive; se la figura perfetta s'imaginasse nel Piano sottoposto alla Tavola, o ad angoli retti, se la Tavola è eretta, o ad angoli non retti, se la Tavola è declinante e s'imaginassero dall'occhio tendere i raggi visui d'ogni intorno al contorno della figura, e si notassero i punti doue dal Piano della Tavola sono detti raggi tagliati, e si tirassero poi da punto a punto linee rette da quelle verrebbe formata nella Tavola la figura in Prospettiva. Si vede la dichiarazione di tal fondamento nella mia Prospettiva nel principio; e questo, che dico d'vna figura, il medesimo è d'vna linea in Prospettiva. Secondo tal fondamento dunque se s'imagini BC collocata in FX , sarà BA , nel Piano orizzontale, la cui commune settione col Piano del Palco è la AFB , e la BD , sarà la distanza vera dell'occhio dal Palco, & è l'occhio la cui vera altezza è DE , adunque EG , sa-

rà il raggio visiuo, che cade al termine della vera linea BG, nel Piano orizzontale, e soggetto, e perche taglia BC. in I, cioè FX. in Q, p che ponendosi trasportata BC. in FX. saranno I & Q. lo stesso punto; adunque FQ. è la linea BC. come appar in Prospettiuua nel Piano declinante del Palco all' occhio nel sito preso.

Avvertimento Primo.

Egli pare, che col posto modo non s' insegna di rappresentare la longhezza MN. se non nella FX. e non nell' altre linee tirate al punto X. Poniamo IX. o qual si voglia altra linea tale, e non dimeno il Problema è vniuersale; & invero l' operatione riguarda immediatamēte la linea FX. cioè quella, che dal punto X del concorso taglia ppēdicolarmentē la fronte del Palco AE. nondimeno dalla di lei diuisione nasce la diuisione d' ogn' altra linea tendēte al punto X se tiraremo per le diuisioni d' essa FX. le parallele alla AB. come hora la QY. la quale taglia IX. in Y, la parte IY rapresēterà anch' ella all' occhio la longhezza MN: & il medesimo è di tutte l' altre linee tirate al punto X da punti della AB. dou' esse saranno tagliate dalla parallela

pQ

p Q rapre s'eteranno (cioè le parti, che se ne formeranno) la longhezza MN.

Anuertimento Secondo.

Si potrebbe operare questo istesso modo in picciolo modello, ò disegno per riportarlo poi colla vera misura nel Palco, e bisognerebbe pigliare BD. in vece della vera distanza la parte, ò decima, ò vigesima, ò qual' altra si volesse della distāza detta, e tal parte bisognerebbe fosse DE. dell' altezza vera dell' occhio E.BG. la medesima parte della longhezza MN. & la BI. della FQ. che si pigliò poi in fine nel Palco, cioè non bisognerebbe far FQ. eguale alla BI. mà decupla se si fosse proceduto p la parte decima, ò vètupla se si fosse proceduto p la vigesima; e così p qualsisia altra parte si fosse proceduto.

PROBLEMA QVARTO.

Descrivere nella Superficie pendente del Palco figura rapresentante qualsisia figura, & in qualunque modo data.

Primo Modo.

Supponèdo libero l' vso dei duoi punti del concorso, cioè X.O. s' operi in tutto come insegnammo

gnammonella tauola eretta per la seconda regola nostra di Prospettiva ; e però facendosi il modello , & in quello disegnandosi per trasportar poi nell'opra reale sarà spedito così l'operare.

Secondo Modo .

Mà volendosi operare senza modello, e nell'istesso Palco, doue è impedito l' vso de punti del concorso bisogna operare coi fili , che vanno à quei punti , cioè riponendo le figure antecedenti , operare coi fili KE. PV. le linee per mezzo de quali tirate vanno à terminar negli istessi punti X.O. Per maggior dichiarazione di che dichiararò come vada descrittta vna figura posta fuori di linea , e però più difficile da descriuerfi dalla quale s' intenderà come le più facili vadano rapresētate ; ripongasi la figura del Palco coi duoi fili KE. PV. tirati come nelle precedenti , e si voglia rapresētare nel Palco vn triangolo lontano dalla fronte del Palco come il triangolo 4. 3. 2. dalla linea 8. 6. 5. si tirino le perpendicolari 4.8. 3.6. 2.5. , conforme al sito , che vogliamo dar al triangolo nel Palco , ò in mezo , ò dalle bande ; riportiamo i punti

8. 6. 5.

minor fatica si rapresenterà. Molto più facilmente se sarà figura rettangola, come hora se in vece del triangolo 432 si fosse douuto rappresentare il rettangolo 4852. perche bastaria tirare le due 92. IH. nel Palco, e presel'altre due 92. si eguali alle 25.48. tirare l'altre due 02. i 02. H. pel filo PV. e notate l'intersecationi 2H. Veggendo facilmente le H2. IH. 29. la figura Ho-92. rappresenterebbe il rettangolo 4852.

Ho. 92. IH. 29.

in IH. 29. IH. 29. Terza Modo.

Si può in vece di pigliare nella fronte AB. l'eguali alle perpendicolari 25.48. e poi tirare le linee pel filo PV. si può dico procedere per terzo modo del Problema terzo, prendendo nella FM. le rappresentanti li eguali alle medesime perpendicolari, e per li punti della FM. tirare le parallele alla fronte del Palco, e douo tagliato le IH. 7Q. 92. segnare l'intersecatione e poi formare la figura.

Annotatione

Ma perche nel Palco le figure, che vi si descrivono non sono ordinariamente altre, che quadri, e somiglianti compartimenti ne quali

G

esso

esso si rapresenta diuiso all' vso delle vie, e piazze la qual diuisione hà particolar facilità, però mostriamone dalle cose dette l' effecutione.

Problema Quinto.

Diuidere la Superficie del Palco in tanti Quadri.

Sia il Palco ABCD. da diuidersi in tanti quadri, e siano i dueo fili KE. PV. diuidasi AB. nelle parti AG. GF. FH. HB. eguali ai lati de quadri ne quali si vuol diuidere il Palco, si tirino da punti



A G F H B. G.F.H. le linee, che rapresentano le perpendicolari alla Fronte del Palco, ò pel filo KE. ò per lo quarto modo del Problema primo di questo capo, poi traguardando il punto G. pel filo PV. si noti l' intersecatione della veduta con la linea FM., che sia N per lo qual punto si tiri la parallela OQNRT. & hauremo la prima fila dei quadri; per hauer l' altre file si può procedere pure col filo PV: mà sarà più spedito, se

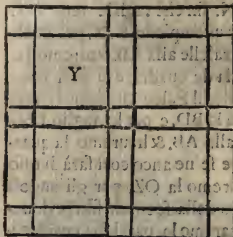
con

con reghe lunghe, ò con fili tiraremo le rette p
gli angoli v.g. la GN. fin che tagli le rette HR.
BD. che le tagli per essemplio in S, X. pei quali
punti tirando le parallele alla AB. hauremo la
seconda, e terza fila de quadri; e se così non
ancora sia diuiso tutto il Palco tiraremo la ret-
ta AQ. fin che tagli la BD. e per lo taglio tira-
remo la parallela alla AB. & hauremo la quar-
ta fila de quadri, e se ne anco così farà di uiso
tutto lo spatio tiraremo la OZ. per gli angoli
deil' vltimo quadro della seconda fila, e dou-
tagliarà la BD. tiraremo la parallela così fac-
do fin che farà la diuisione compita, perche se
la OZ. non compisse la diuisione anderssimo
al quadro vltimo della terza fila, e così di ma-
no in mano.

Far la Diuisione medesima coi profili di marmo.

Sogliono si far i quadri coi profili di marmo,
che noi chiamiamo guidane, come nella segue-
te figura Y; per fare la diuisione di tal mani-
era nel Palco si procede pure come nella pre-
cedente riportando nella fronte AB. del Pal-
co le fronti de quadri, e de profili v.g. hora AK
del profilo KI. del quadro IH. del profilo HE.

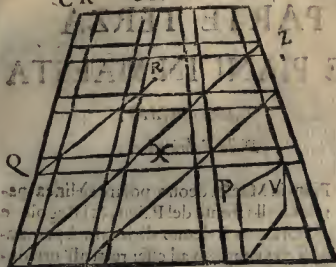
del quadro FG. del profilo CE del quadto EB.



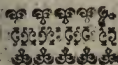
del profilo, e si
tirino le linee
KR IO HN FM
GL EL al punto
del concorso
delle perpendi-
colari, cioè col
filo, o col quar-
to modo del pri-
mo Problema,
poi col filo PV.

Come di sopra posto si traggardi il punto A e si
con si deri doue la vista dal medesimo luoco tra-
gli le kP IO HN e per l'intersecationi si tirino
le parallele alla AB. & hauremo la prima fila
de quadri coi suoi profili. Si può con la mede-
sima veduta traggardare, e al punto siano le
FM GL EL BD. tagliate dalla vista, e per l'in-
tersecationi tirare le parallele alla AB, & hau-
remo la seconda, e terza fila dei quadri coi suoi
profili; possiamo anco fatto il primo quadro
AX. allungare per diritto la AX, però debole
con rega longa, o filo tirato, come dissi nell

○ antecedente



AK IH FG EB
antecedente diuisione, e se con la AZ. non
venga diuiso tutto il Palco tiraremo la QT. &
allongaremo sino alla BD, e tiraremo per l'in-
tersecationi le parallele. Questo basti per de-
scriuere nel Palco. Passiamo à Piani in Maestà



PARTE

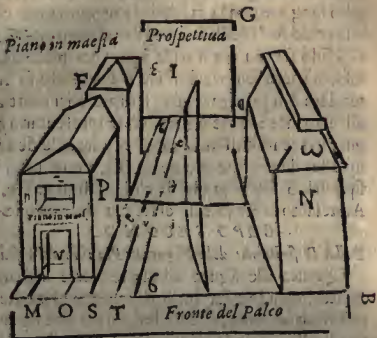
PARTE TERZA

DE PIANI IN MAESTA

CAPO PRIMO.

Della Fabrica loro.

I Piani in Maestà deono posare sù linea parallella alla fronte del Palco, & i Regoli de quali si fabricano si deono dirizzare à perpendicolo, sì che vengano ad'esser retti all'orizzonte, e però i Piani se si in Maestà saranno perpendicolari, e retti all'orizzonte *prop. 18. xi.* Più sono tali Piani, la Prospettiva vltima è vno. Quello ch'è nella fronte del Palco retto al Piano della Sala, e chiude di sotto il Palco è vn altro. Le faccie degli edeficij rappresentanti in Scene quelle, che non sono in sfugita sono tutte Piani in Maestà; e que sti Piani le figure che si descrivono, altre si mili al perfetto v.g. i quadrati deono restar quadrati; altre sono figure degradate: mà per più chiarezza riponiamo la
figura



A H
 gura, e poi veniamo alle Regole. Sarà dunque
 AH. fronte del Palco piano in maestà, e simil-
 mente i Piani AP. FQ. CG della Prospettiva
 se nel Piano AP. si rappresenta vna Porta v g. M.
 N'ò vna fenestra come Z deuono tali figur-
 farli simili al perfetto, cioè se la fenestra si
 quadrata douerà anco Z. esser quadrata, e se la
 Porta a

porta è rettangolo longo deuesi far MN. rettangolo longo, e con la medesima proportionione ch'è la reale, e l'istesso farà negl'altri piani AH.EQ. CG. solo faranno minori le figure nei piani FQ. CG. mà però sempre si nili; e si deuesi l'istesso intendere d'ogni figura, che si rappresenti eretta all'orizzonte: mà le figure, che rappresentano figure giacenti sull'orizzonte, o parallele deueno esser degradate, come la OR. e così tutti li squadri, o sottosquadri di vici, o di finestre. Aduciamo le Regole di ciascuna descriptione.

CAPO SECONDO

Della Descriptione delle Figure in Piani in Maestà.

Quanto alle figure adunque erette all'orizzonte douendo esser simili al perfetto altra Regola non occorre: che di descriuere vna figura simile alla quale io presupongo saperli; resta solo il diminuire le figure proportionatamente, cioè douendosi rappresentare la fine fra Z nel Piano FQ farla minore à proportione della distanza, e così nella Prospettua, la Regola di che è la prefeta.

Regola di diminuire proportionatamente le misure nei Piani in maestà non egualmente distati dall'occhio.

DEL CHIARAMONTI 57

Si segni nella linea AB. ouunque copre la larghezza della finestra Z, e sia hora ST. Poi dai punti ST. si tirino al punto del concorso delle perpendicolari le rette linee, ouero col filo KE ouero in altro modo, e siano le SQC. TVY., e sia la QN. la parallela doue posa il piano FQ. sarà la QV. la larghezza, che deue la finestra hauere nel piano FQ. si come la CY. sarà la larghezza, che deue l'istessa hauere nel piano della Prospettiuu, & essendo la finestra quadrata, hauremo all' istesso modo l' altezza: mà essendo rettangola longa, segnasi l' altezza di Z pur in AB. e sia SB. e si tiri la BÈ pur col filo KE. ò in altro modo, che vada al concorso, e tagliessa la QN. in I; la CD in E sarà la QI. l' altezza, che deue hauere la finestra nel piano FQ. e la CÈ. sarà l' altezza che deue hauere nel piano della Prospettiuu.

*Del rapresentare ne Piani in maestà le figure
che siano nel Piano orizzontale, ò in
Piano à quello parallelo.*

Passiamo hora à descriuere nei medesimi piani le figure degradate, quelle cioè che rapresentano figure giacèti nell' orizzonte, ò in piano

H
à quello

à quello parallelo; perche dunque tal pratica si riduce alla già insegnata nella Pratica di Prospettiva di rappresentare in Tavola eretta le figure; che sono nel piano soggetto si procederà nell' istesso modo, e per più facilità per la seconda Regola delle tre da noi insegnate, la quale seconda Regola procede per duoi punti, l' vno detto occhio, ouero orizzonte, l' altro della distanza, se bene non propriamente perciò resta solo l' insegnare quali siano al presente tali punti, e come si trouino. Sia tirato il filo KE. che deue imaginarsi continuato sin all' occhio, come di sopra s' è insegnato. Sia il punto K sopra la AB à perpendicolo, cioè la sciando dal punto K il filo col piombo cada nella AB. è K il punto detto orizzonte, ouero occhio rispetto il piano AP. & rispetto ogn' altro piano in maestà, che posi sù la AB. e similmente que l punto del filo KE. d' onde il filo col perpendicolo caderà sopra la QR. v.g. hora I farà il punto del piano FQ. e d' ogn' altro piano, che posi sù la QR. perpendicolarmente all' orizzonte. Dimostra ciò *Guido Baldo* nel suo Trattato delle Scene, e si deduce perche la linea EK. che tē-

de

DEL CHIARAMONTI 59

de fin all'occhio reale è perpendicolare à piani in maestà; s' immaginaremò detti piani prolungati, & estesi, che tagliano detta linea KE. & i piani in maestà AB. la tagliano in punto K. e quello per QN. in I, adunque K è il punto del concorso del piano eretto, che passa per AB. delle linee, che rapresentano le perpendicolari alla AB. nell'orizzonte, à quali KE. è parallela.

Auvertimento.

Si può anco tirare la MR. & ogn' altra linea simile traguardando il punto M pel filo KE. e secôdo tal veduta tirare la linea nel Piano AP.

Del Punto detto della Distanza.

Il punto della distanza deue esser lontano dal punto detto occhio, quanto è distante dall'occhio reale il piano della tavola, v.g. il punto della distanza hora nel piano AP. deue essere lontano dal punto K nell'istesso piano, e nell'istessa altezza quanto è lontano K dall'occhio reale; e perche consigliamo prender la distanza dell'occhio dalla fronte del Palco minore della metà del Palco; però potremo nel piano AP. segnare il punto della distanza; poniamo hora M, ouero nel piano ~B. v.g. il punto N, oue-

ouero per più facilità segnare l'vno, e l'altro; & il medesimo si deue fare nel piano FQ. e l'altro è nella QR. prendendo il punto della distanza nel detto piano egualmente alto al punto I. è tanto lontano da lui quãto egli dista dall'occhio reale, & il medesimo è nella prospettiva, prendendolo egualmente alto al punto E. & egualmẽte distante da lui quanto egli dista dall'occhio reale se però si possa come nella seguente anotatione si dirà, e considererà.

Operatione.

Trouati dunque i detti punti K. occhio M. distanze, & aggiointoui per più comodità se così piace N altra distãza si attacheranno a detti punti K.M.N. fili liberi coi quali si tiraranno le linee che deuono tendere agl' istessi punti v. g. volendo tirare la MR. tiraremo il filo dal punto K. al punto M. e secondo quello disegneremo la MR. volendo poi tagliare la MR. si che raprefẽtaci vna dura longhezza desegneremo la longhezza reale in MO. e sia hora MO. e dal punto M. tiraremo il filo al punto O. e doue taglierà MY. che sia per ressempio in Y. hauremo la MR. che rapresenterà lunghezza eguale alla reale MO. e volendoci

e volendoci seruire del punto H. in vece di pigliare la longhezza reale in MO. la prèderemo in MA. e sia p' essemplio hora l' istesso MA. e tiraremo dal punto A il filo dal punto N, e taglierà la MR. d' aparente eguaglianza alla MA. & il medesimo farassi in tutti gli altri Piani eretti in maestà, e nella Prospettiuua medesima, nella quale si opera con maggior facilità p' essere il punto E nell' istessa tauola, e non fuori come nei Piani AP.FQ.

Auvertimento del Piano in fronte del Palco.

Il Piano in fronte del Palco, cioè hora AH. si regolerà da punti k.M.ouero H come da pñti dell' occhio, e della distanza quando vi si voglia dipingere cosa alcuna c' habbia sfondro à rilieuo, che sarà nell' arbitrio, e prudēza dell' Architetto; io perciò in quella parte, che risponde alla strada, ò piazza di mezo agli edeficij non ci rapresētarei cantine con ferrate, come alcuni fanno pche sotto le piazze, e luoghi publici non sono simili cauamenti.

Annotatione.

Mà pche la distanza dei Piani in maestà dall' occhio quanto più s' auuicinano alla Prospettiuua

tiua si fa tuttauia maggiore, però egli è facil cosa, che li punti della distanza nel Piano PQ. e molto meno in quello della Prospertiuua, però in caso che non si potesse pigliar iui il punto della distanza, ne fosse commodo, ò conueniente, ò sicuro valersi di pertugio nel muro è bene di porre quì il modo di pcter nondimeno sicuramente operare. Si farà questo in duoi modi, che distintamente seguono.

Primo modo non potendosi hauer il punto della distanza.

Il primo modo è di collocare il Piano sopra il quale si vuol designare nel Piano della Sala, ò in vno de muri dell' istessa, ò d' altra stanza capace, & iui prendere ambidui i punti conforme à quello, che farebbero nel Palco, e Scena medesima; v.g. sia quello il Piano della Sala; ò il muro cretto vi si collochi, ò l' istessa tauola AP. e si notì lo spatio ABCD. eguale al Piano AP. e simile, e si ponga k egualmente sopra la BCE. quanto è K. sopra la AB. e tanto distante dalla AB. quanto K. dalla PS. e per K si tiri la parallela kM. eguale alla vera distanza dell' occhio reale dal puto k. nel Palco, e Scena

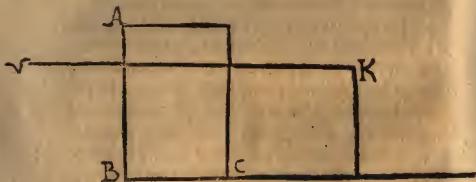
DEL CHIARAMOOTI 63

na, ciò fatto se in ABCD. habbiamo collocato
il Piano vero AP. della Scena iui li douremo in
tieramente disegnare ciò che occorre valédo-
ci dei duoi punti KM. con la regola ordinaria .



tiua si fa tutta uia maggiore, però egli è facil
cosa, che li punti della distanza nel Piano FQ.

pag. 63. ✚ 2.



na, ciò fatto se in ABCD. habbiamo collocato il Piano vero AP. della Scena iui li douremo in tieramente disegnare ciò che occorre valêdo ci dei duoi punti kM. con la regola ordinaria, cioè la seconda da me posta nella Prattica di Prospettiuua antecedente: mà perche è meglio dipingere i quadri della Scena ne suoi luoghi, però potremo nel Piano ABCD. tirare le linee che vanno all' orizzonte, ouero occhio, e quelle tagliare per mezo del punto della distanza, poi riportarle nel Piano, e quadro AP. eretto nella Scena, & in quello compir l' opera.

què va la figura ✚ 2 -

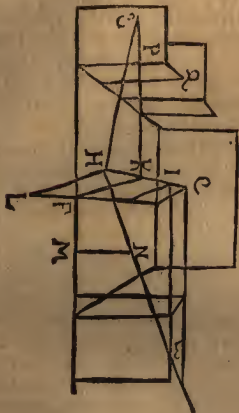
Secondo modo per mezo del traguardo. p un filo.

Il secondo modo è per mezo del traguardo con filo artificiosamête tirato in questo modo. Sia il Palco, e sua fronte AB. e il punto di mezo F. l' occhio reale in HLF. la distanza del punto del Palco HkE. il filo che dall' occhio va al punto E. & è egualmente alto all' orizzonte si tagli FM. eguale alla LF. e s' inalzi il regolo MN. à perpendicolo eguale al regolo FK. e si tiri il filo HN. dico, che il filo HN. è il filo, che si cerca, cioè che traguardando per esso qual si
voglia

voglia punto del Piano AP. in mae stà, ò del Piano Bo. e tirando secòdo il traguardo pur dell' istesso filo dal punto osseruato vna linea quella anderà al punto della distanza del Piano AP. ouero Bo. sicche il medesimo è tirare le linee al punto della distanza, e tirarle col traguardo pel filo HN. e serue il filo HN. non solo per li Piani AP. Bo. mà per li Piani Q. e suo opposto, e per quello della Prospettiuua resta il dimostrarlo *qui uale la figura* ✚ 3.

Demonstratione.

Perche kF.HL. sono perpendicolari al Piano dell' orizzonte sono frà di loro parallele *prop. xi Elem.* e sono eguali perche li punti HK. si sono presi egualmente alti sopra l' istesso Piano orizzontale, adunque le Hk.LF. saranno eguali frà di loro, e parallele *prop. 33. i Elem.* e per l' istessa ragione le due kH.FM. sono eguali, e parallele: mà LF.FM. si sono prese eguali; adunque HK.kN. saranno anco eguali, & è la kN. nel Piano per le KF. AB. (congiungendo le due k.F. NM. che sono nell' istesso Piano) cioè nei Piani AP. Bo. prolungati perciò N farà il punto detto della distanza proposto K per lo punto detto





detto occhio nei Piani, e tauole AP. Bo. poiche N in detto Piano egualmente dista dal punto K detto occhio, che l'istesso K dall'occhio reale. Ha dunque, &c.

Avvertimento.

Mà più spedita farà l'opera, e più spedita la Demonstratione s' in vece di pigliare la LF. e tagliarle eguale la FM. tiraremo la KN. (il che facilmente si farà prendendo in vno de Piani o B. AP. vn punto egualmente alto al punto K. Poniamo hora o, e tiraremo la linea Ko. Ye di quella poi taglieremo la parte KN. eguale alla KH. indi fermiamo la HN.

Compimento della Demonstratione.

Poiche dunque il filo HN, va al punto della distanza rispetto i Piani AP.Bo. e rispetto il punto K le linee, che per lui traguardando disegneremo nei detti Piani, anch'esse correranno all'istesso punto N, come è facile dimostrare per le cose dimostrate nel cap. anteced. Prob. primo Modo terzo, la qual demonstratione si può, e deue applicare à quello, il che per breuità io tralascierò di fare; e quello che s'è dimostrato e detto rispetto i Piani AP.Bo. il medesimo è

I

rispetto

rispetto il Piano Q, che pur il filo HN. serue à
 discoprire le linee, che in quello vanno al puto
 suo della distanza, perche la HN prolungata,
 vā à detto punto della distanza, il che così si di-
 mostra. Si tiri per lo punto I vna linea perpēdi-
 colare alla HE. & egualmente alta, cioè à liuel-
 lo al punto I, che farà nel piano Q prolungato
 poiche l' istesso Piano prolungato taglia la HE.
 in I ad angoli retti; sono adunque KN.P. la ti-
 rata per I nel modo hora detto parallele, pche
 sono perpendicolari ambidue alla HE. dunque
 faranno in vn Piano frà di loro & insieme con
 la KI. cioè HE. mà nel Piano per le HE.KN. è la
 HN. per la *seconda XI. Elem.* adunque HN.KN.
 con la linea p I sono in vn medesimo Piao, e la
 HN. vi taglia vna delle parallele KN. adunque
 vi taglia anco l' altra per I tirata la tagli dūque
 in E, però dico IE.IH. esser eguali, e perciò E.
 esser il punto della distanza posto I punto dell'
 occhio rispetto il Piano per Q; supponendosi in
 oltre per la constructione esser egualmente alto
 al punto I. Hora, che siano eguali lo dimostro
 percioche essendo eguali KH.KN. nel triangolo
 HKN. faranno gli angoli KHN. KNH.
 eguali

eguali, & è l'angolo HkN . retto, adunque sarà ciascheduno d'essi la metà d'vn retto; pche dunque nel triangolo rettangolo $HI\epsilon$. l'angolo $IHI\epsilon$. è la metà d'vn retto, & è l'angolo I retto, adunque l'altro $H\epsilon I$. sarà la metà d'vn retto; saranno adunque per la *sesta del primo* eguali le rette HI . $I\epsilon$. che bisognaua dimostrare. Si dimostrerà similmente, che prolungata $H-N$. e tirata per E nel Piano della Prospettua vna linea parallela alla base detta linea concorrerà con HN . e notato il punto doue concorrono, la distāza del punto E da quel punto è eguale alla distanza del punto E dal punto H , cioè dall'occhio, farà dunque punto della distanza quello, doue HN . taglia la linea p E si chela $H-N$. vā, non solo al pūto della distāza de Pīai AP . Bo. mā del Pīao āco p Q , e del Pīao della Prospettua, e p la medesima ragione d'ogn' altro piano in maestà posato frā la retta AB e la Prospettua; adūque traguardādo p lo filo HN . tiraremo in ciaschun de detti piani le linee che vāno al punto della distāza di detti pīai, che bisognaua fare. *Annōtatione.*

Si potrebbe tirare dall'altra parte anco l'

kG .

KG. & diretto alla kN. egua le similmente alla kH. e poi tirare il filo HG. e valerfi d'esso vicē. deuolmente come del filo HN. perche anco H-G. camina à punti della distanza di detti Piani in maestà, & per ciò noi verressimo à valerci di duoi punti di distanze, il che accresce tal volta la facilità nel' operare.

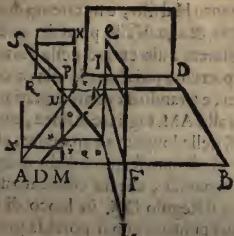
Terzo modo non potendosi purc hauere il punto della distanza nella Scena reale

Il terzo modo di far il medesimo, cioè tagliare le linee, che tendono al punto detto occhio fiche rapresentino vna data longhezza pendente dal fondamento però della Prospettiuua, cioè, che la figura, e la linea in prospettiva è quella, che si fa dal taglio de raggi visuali con la tauola; breuemente accennerò la prattica, lasciàdo al Lettore il dedurne dal fondamento posto la demonstratione. Sia riposta la figura del Palco con l'occhio in H, e il punto k per lo punto degli edeficij in maestà, che posão sopra la AB. e s'inalzi il Regolo MP. & il Regolo AR. & inãzi, che si tirino le tele dà disegnauisi sopra si prenda in PM. il punto O. egualmente alto all'occhio H, ò al punto k, che è la medesima altezza

DEL CHIARAMONTI 69

tezza, e perche la penduta del Palco impedisce l'operare da basso si faccia la PO, eguale alla MO, & al punto P si ponga qual si sia PS, ad angoli retti alla PM. la quale PS, deue in oltre

effen nel
Piano
steflo,
che pas-
sa per la
PM. & il
punto H
il che
conosce-
remo ef-
fere, se
tirado il



filo SH. ben te so toccherà la PM. Hora doue il
filo HS. taglia la PM si noti il punto, & alla P-
V. si faccia eguale MT. e per T si tiri la Tz. pa-
rallela alla AM. poi da qual si sia punto della
AM. si tiri linea retta al punto k, come hora
Dk. la quale sia tagliata dalla parallela TZ. in
N; la DN. rapre setará longhezza quanta MT.
cioè PS. & il medesimo farà ogn' altra linea ti-
rata

rata da qual si sia punto della AM, al punto k; perche doue tagliata sarà dalla parallela ZT. rapresenterà l' istessa longhezza PS. se dunque in PS. piglieremo le grossezze reali delle Porte, e delle Finestre, e d' ogn' altro sfondro. e vi tiraremo dal punto H il filo, e noteremo doue il filo tagli la PM. & eguali alle parti di sopra tagliate ne taglieremo altrettante nella parte inferiore MO. potremo poi tirare la tela, e compire il quadro, e tirando da punti segnati parallele debili alla AM. tagliare le linee, che vanno al punto K della longhezza aparente, che si ricerca; & il medesimo si farà volendo disegnare in Piano in maestà, che sia collocato nella QN. e sia v.g. il Regolo QX. in luogo di PM. vero è, che nel punto X non si porrà la grandezza PS. reale: ma diminuita secondo la prima Regola di questo Capo; & il medesimo si opererà nella Prospettiva per appunto, precedendo però la debita diminutione.

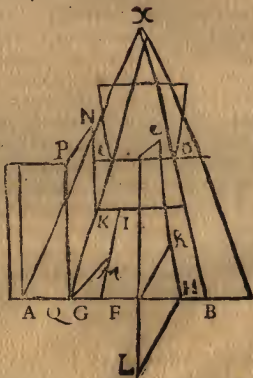
Avvertimento.

Per mio credere il secondo modo è più spedito volendosi operare nella Scena medesima, e non trasportare i Piani, o valersi di modello.

PARTE



Fig. 1.



PARTE QVARTA ⁷¹

DE PIANI IN SFVGITA

CAPO PRIMO.

Della Fabrica loro.

I Piani della Scena in sfugita si fabricano ancor essi perpendicolari all'orizzonte, però i Regoli loro si pongono à perpendicolo non altrimenti, che quelli de Piani in maestà; la base loro deuere vna delle linee, che rappresentano le perpendicolari alla fronte del Palco. *qui v'è la figura* ✚ 4. Sia riportata la figura del Palco con l'occhio reale, e filo HKE. puto della Prospettiuua si debba fabricar il Piano in sfugita PR. dico i Regoli PQ.NR. douersi à piombo porre, poiche deuono esser perpendicolari all'orizzonte, la base QN. douer essere vna delle linee rappresentanti le perpendicolari nell'orizzonte alla AB. cioè vna di quelle, che vanno al punto del concorso X, conforme alle cose di sopra dette nel Cap. secon. al Lema pr. è vero, che potrebbesi anco collocare sopra
linea

linea diuersa, come sopra la QM . come in effetti molte Case sono, che escono di linea: mà perche meglio è imitare il bello, che il possibile, e più belle sono le strade, e case rettangole, ò che, se non rettangole, però collochiamo tutti i punti e retti in sfugita sopra vna delle dette linee, che tendono al punto X , e si rappresentano perpendicolari alla AB . nell' orizzonte; poiche dunque sapiamo quale, e come habbia da essere la base hora QR . & i Regoli PQ . NR . resta solo à sapere, che la PN . che rappresenta il retto della Casa deue tendere al punto X , e però ella si determina in vno di questi mo di.

Primo Modo di Guido Baldo nel suo Trattato delle Scene, e facilissimo.

Si tira pel filo HE . traguardando il punto P . altezza del Règolo PE . (la cui altezza si piglia ad arbitrio, e discretione dell' Architetto) poi considerando qual punto della RN . per l' istesso filo all' occhio nel medesimo luoco tenuto si rapresenti; v.g. facciamo, che si rapresenti N . tagliare iui il Règolo RN . e congiogere i punti PN . col trauerso PN . & hauremo la sommità, che si cerca della Casa in sfugita.

Secondo.

Si può fare col quarto modo del Prob. 1. cap. 2. & è (ponendosi il Palco degradato) con fidere la diminutione, che hà qual si voglia parte della fronte; v.g. QG. per la linea QI. che vada al punto X, qual diminutione dico habbia nella parallela per R, cioè al presente nella RI. voglio dire, che proportionione habbia QG. alla RI. e fare, come QG. alla RI. così PQ. alla RN. per la Regola di trouar la quarta proportionale. Il che alcuni perfuggire l'operatione Geometrica spediscono con le misure; perche poniamo, che QG. sia onze 10. RI. sia onze 8. e che PQ. sia di piedi 7, cioè onze 70. fanno RN. d'onze 16. e così tirano la PN. & a questo modo quanto deua essere la RN. si troua con la Regola del trè, se bene altre volte si troua distesa, come al presente, che dando ogni diece otto, & essendo sette decine si deue moltiplicare 8. per 7.; la ragione di tale operatione è perche la proportionione, che hà PQ. alla NR. è la medesima, che la proportionione della QG. alla RI. e questo perche concorrendo la PN. QRG. I. nel punto X prolongate, & essendo le PQ. N.

K.

R.

R. parallele frà di loro, e similmente le QG.R.
I. frà di loro, e ciò farà per la *iv. del 6. Elem.*,
come QX. alla RX. così la PQ. alla NR. e simil-
mente la QG. alla RI. per la *xi. del v. El.* la
proporzione della PQ. alla NR. farà la medesi-
ma, che la proportion della QG. alla RI.

Terzo Modo.

Si può eseguire con l' istesso in quest' altro
modo. Si tagli della QB. vna parte eguale alla
PQ. che poniamo sia la QG. e per G si tiri la
GI. che vadi al punto X per vno de modi già in-
segnati, e tagli la parallela, cioè alla fronte p
R tirata in qual si sia punto I si deue far il Rego-
lo RH. eguale alla QG. e collocare il Regolo à
trauerso PN. la demonstratione pende dalle co-
se dette, perche essendo per quelle, come PQ.
à NR. così QG. alla RI. e sono le PQ. QG. egu-
ali, adunque anco le NR. RI. faranno eguali.

CAPO SECONDO

*Del descriuere, e rapresentare le Linee, e Figure
occorrenti nei Piani eretti in sfugita.*

Vogliasi nei Piani fabricati in sfugita descri-
uere le linee, e figure occorrenti, resta darne
Regola. Io reputo, che con più chiarezza si spi-
egará



DEL CHIARAMONTI 77

egará questa pratica applicando le cose da dirsi
all' effempio d' vna proposta figura *qui va la figura* ✠ 5. Sia dunque nel Piano
QN. da descriuere vna finestra; anzi pongasi
descritta, e sia la ABCD. bisogna per rettamente
descriuerla effeguire le presenti cose. Primo
collocarla nel sito, e quanto alla larghezza, e
quanto all' altezza della Casa che si vuole; la
larghezza intendo quella che viene determina-
ta dalla QR' l' altezza la PQ. volendosi dunque
la finestra a mezzo della Casa, e secondo la lar-
ghezza, e secondo l' altezza, ouero al terzo o
a qual'altra si sia parte, e talhora con deforma-
ta, cioè alla metà della larghezza a duoi terzi
dell' altezza, & in qualunque altro modo si plo-
fare. Determinato il sito resta di saper tirar le
linee AB. DC. BC. AD. DE. EG. EI. e prima
determinare le grandezze delle linee AB. AD.
DE. che si rapresentino di quella grandezza,
della quale noi vogliamo appaiono; di queste
operationi alcune sono più facili, spedite; dal-
le quali cominceremo l' altre più difficili, che
tratteremo con alquanto più di longhezza, e
chiarezza. Il sito secondo l' altezza si piglia

nella PQ. v.g. se la linea inferiore della finestra
 deuue essere alla metà dell' altezza dell' edificio
 si diuidi de PQ. à mezo, come hora nel punto H,
 e sopra G si piglia l' altezza di che si vuole la fi-
 nestra, la quale si determina considerando che
 parte deua esserel' altezza della finestra di tut-
 to l' edificio, e tal parte si fa HM. della QP. poi
 dà punti MH. si tirano le linee rette al punto X.
 con vno de modi insegnati: ma facilissimamēte
 col filo HE. nella maniera insegnata, e tutte le
 finestre, che si faranno frà dette linee, si che la
 base sia nella linea inferiore, e la sommità nel-
 la superiore si rapresētaranno della grandezza,
 e nel sito, che si voleua. Appare di quì come si
 tirino le linee BC. AD. cioè quelle in vniuersale
 che si rappresentano parallele all' orizzonte, &
 al filo HE. tendono dunque elle al punto X, e
 si tirano speditamēte col filo HE. ò con vno de
 modi di sopra insegnati, e nell' istesso modo si
 rappresenta, & perche ella anco vā al punto X.
 rappresentando vna parallela all' orizzonte dell'
 istessa forte che si rappresenta AD. QR. cioè pa-
 rallele alla HE. Le linee BA. CD. e tutte l' altre
 perpendicolari all' orizzonte, e loro rapresētate

si descriuono col perpendicolo, cioè determinati i punti B.C. si lascia cadere il filo à piombo e secondo quei fili si tirano le BA. CD. ; restano hora quattro cose delle proposte il diuidere l'edificio secondo la larghezza; cioè diuidere la QR. nelle parti proposte, e fare la AD. tale, che rappresenti vna data longhezza, che dipenderà dalla precedente operatione di diuidere la QR., e tirare la DE. & ogn' altra linea, che si rappresenti parallela all'orizzonte, & al Piano AP. cuero alla fronte del Palco AB. Finalmēte determinare la DE. & ogn' altra tal linea, si rappresenti vna longhezza data; spiegheremo le cose proposte con li seguenti Problemi.

PROBLEMA PRIMO.

Diuidere la larghezza di qual sisia edificio in sfugita nelle parti proposte; la larghezza d'edificio in sfugita intendo come hora la QR. la quale si deu diuidere in parti eguali, ò disuguali secondo, che l'occorrenza richiederà. Io porrò duoi modi d'eseguirlo.

Primo Modo di Guido Baldo nel Trattato delle Scene.

Si tirino dall'occhio H le duelinee H3. H4. ai lati eretti PQ. NR. che siano sopradistati all'orizzonte

orizzonte, cioè a liuello dell' occhio, e si congiungono $\varepsilon 4$. poi dal punto 4 si tiri vna parallela alla HE. che sia 46. questa in pratica si tirerà con vn filo, ò cordicella raccomandata nel punto 4 al Regolo NR. nel punto 6 ad vn altro Regolo eretto fermato nel Piao della Sala; diuidasi poi la 64. nelle parti, nelle quali si deue rapresentar diuisa $\varepsilon 4$. e per le diuisioni della 64 si tiri il filo dal punto H ben teso, che si prolonghi fin in $\varepsilon 4$. e si notino i punti doue farà $\varepsilon 4$. diuisa dal filo, perche si rapresenterà in quelli essa diuisa nelle parti, nelle quali è veramente diuisa 64. e dalli punti delle diuisioni di $\varepsilon 4$. lasciando cadere tal filo à piombo alla QR. verrà ella diuisa secondo l' apparenza, & rapresentatione nelle parti reali della 64. che si cercauano.

Il medesimo si farà volendo dissegnare in QR la larghezza della Porta, delle finestre coi siti loro, perche prendendo nel mezo della 64. la grandezza della Porta che si vuol rapresentare v.g. hora NO. è la larghezza TV. per le finestre e così dall' altra l' altra finestra, poi per li punti NO. tiraremo dal punto H i fili HN. HO. fin
alla

alla $\varepsilon 4$. e dai punti dou' ella sarà dà fili taguata
 lasceremo cadere i fili à piombo alla QR. &
 hauremo nella QR. la larghezza della Porta in
 prospettiva apparente e nel mezzo della facciata
 QH. e similmente tirando i fili HT. HV. fin alla
 $\varepsilon 4$. e lasciando dai punti, doue la $\varepsilon 4$. sarà ta-
 gliata cadere il filo à piombo alla QR. hauréo
 in QR. la larghezza della fin estra nel sito secó-
 do l'apparenza, il quale ottiene realm éte TV.
 nella 64. e così faremo dell' altra & altre fines-
 tre.

Anuertimento Primo.

Quádo hò detto pigliarfi NO. reale lóghez-
 za della Porta si deue intendere secondo la pro-
 portione; cioè poniamo, che la Porta reale
 deua esser larga piedi trè, e che intendiamo la
 QR. si rapresenti di piedi dodici, faremo NO.
 la quarta parte della 64. per la reale larghez-
 za della Porta, & il medesimo diciamo della
 larghezza delle finestre

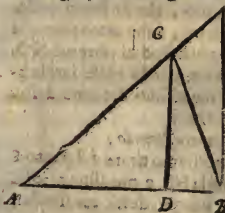
Anuertimento Secondo.

In vece della 64. possiamo tirare dal punto ε
 la cordicella parallela HE. e poi allongare la
 H4. fin che tagliata venghi detta cordicella,
 la

la quale così tagliata diuideremo nelle parti, che si ricercano in vece della 64. e tirato il filo dal punto H à cotali diuisioni partiremo la $\varepsilon 4$. e quindi la QR. Possiamo anco senza tirare altra cordicella paralella alla HE. allongare lo HE. H4. fin al muro della Sala, al quale si appoggia il parete AP. e segnati nel muro i punti doue lo toccano i fili congiungerli con vna linea retta, la quale si diuiderà in vece della 64. e tirando alle diuisioni il filo dal punto H partiremo la $\varepsilon 4$. e quindi la QR. come per mezzo della 64. si faceua.

Secondo Modo dell' istesso Guido Baldo.

Trasporta il triangolo H ε 4. in vn Piano;



v.g. nel Piano della Sala, ouero de muri dell' istessa, & iui opera tutto quello occorre per diuidere la QR. e poi trasporta le diuisioni fatte nella QR. reale del

del Palco. Per maggior dichiarazione trasportisi il triangolo $H\epsilon 4$. nel triangolo ABC . si che sia AB . eguale alla $H\epsilon$. le BC . CA . eguali alle $H4$. 4ϵ . poi piglia la BD . eguale alla $\epsilon 6$. e tira la CD . & insieme alla CD . tira la BE . parallela; diuidi adunque la DC . in vece della linea $\epsilon 4$. & in vece del filo dal punto H tira le linee rette per la diuisione della CD . fin alla linea CB . e secondo, che la CB . è diuisa, così diuidi la $\epsilon 4$. nella Scena, ouero in vece della DC . diuidi nel simigliante modo la BE . & alle diuisioni tira linee rette dal punto A , e le diuisioni che nascono per ciò in CB . pur riporta nella $\epsilon 4$. doue si deue auuertire, che la BE . rappresenta la cordicella dal punto ϵ tirata parallela al filo HE .

Terzo Modo, e facilissimo.

Il terzo modo è col filo tirato secondo il secondo modo di sopra nel *Problema Secondo Capitolo Secondo Parte Seconda*, il quale iui chiamiamo PV . riposto dunque detto filo per l'istesso modo iui insegnato che sia PV . il quale perche si può fare dall'vna; e dall'altra parte dell'occhio, come iui nell'auuertimento secondo fù detto, si deue porre dalla parte doue è l'

I. edificio.

edificio, ò facciata in sfuggita, la qual si vuol diuidere, e massimamēte quando di già è l'edificio eretto collocato nella N. e perche così sarà dall' edificio coperto il filo egli è necessario allongarlo fuori del Palco p dritto, come purini nell' Auuertimēto primo fù insegnato; collochiamolo dunque come nella figura, e p tal filo traguardando il punto K vediamo con l'occhio immoto doue la veduta p lo filo tagli la linea QB. che sia nel punto 7, e si noti; poi si diuida la Q7. nelle parti, nelle quali si vuol rappresentar diuisa la QR. e per le diuisioni col traguardo del filo PV. si tirino le linee, che tagliano la QR. che verrà ella così diuisa nelle parti, che si ricercauano; e se si volesse diuidere vna facciata, che non toccasse la fronte del Palco, come hora la QR. tocca la AB. mà ne fosse distante, v.g. posasse nella ST. si doue bbe pur cō il filo PV. traguardar li punti ST. ò veder' oue le linee con tali vedute tirate tagliano la AB. Facciamo la taglino nei punti 8. 9. si dourà diuidere la retta 89. nelle parti, nelle quali si vuole rappresentar diuisa la ST., e p le diuisioni traguardando di nouo per il filo PV. tirare le linee
che

che tagliano la ST. che verrà ello così partita conforme all'inteto. Si può anco far altrimèti nella ST. cioè tirare la SZ. parallela alla AB. e trafiguardar col filo PV. il punto T. considerando coll'occhio immoto doue la veduta tagli la SZ. e posto, che la tagli in Z. partire la SZ. proportionalmète nelle parti, nelle quali si diuideuão. le Q. 7. 89. poi p li punti delle diuisioni tirar col filo PV. nel modo solito le linee, che tagliano la ST. pche verrà la ST. diuisa nelle parti, che si richiedeuano.

Annotatione.

Se p li punti della diuisione della QR. si tireranno parallele alla AB. fronte del Palco dà tali parallele verranno diuise tutte le linee, che vāno al punto del concorso X. nelle parti simili à quelle della QR. pò volédosi col solo filo PV. diuidere anco le facciate dell'altra parte dalla Scena diuidendo quelle, che sono dall'istessa parte del filo, e tirando le parallele diuiderẽo similmente l'opposite; però con questo auuertimento. Si voglia diuidere la YO. si tiri la parallela per O. alla AB. la quale poniamo tagli QR. in R. per diuidere la YO. bisognerà diui-

dere la QR , mà se la parallela cadeffe in S , bisognarebbe diuidere SQ , per diuidere YO .

Corollario.

Come si tagli nell'a Facciata in isfuggita una data linea, o longhezza.

Di qui appare, come si effequisca la seconda delle cose proposte di rappresentare in QR una data quantità. Si voglia p. effempio rappresentare la longhezza M , e poniamo si debba rappresentare nel mezo della QR si pigliarà nel mezo della $Q7$, la $\alpha\alpha$, e pel filo PV , si traguardaranno i punti $\alpha\alpha$, e si vedrà doue le medesime vedute tagliano la QR , nel modo tante volte detto, e poniamo tagliano nei punti St , la linea tS , rappresenterà la quantità M , nel sito comandato, e così d'ogn' altra quantità minore di $Q7$, & in ogn' altro sito, quì dà la figura $\times 6$.

PROBLEMA SECONDO.

Tirare nei Piani in sfuggita linee rappresentanti le parallele alla fronte del Palco, come le grossezze delle Porte, e Finestre, e simili.

Bisogna tirare la DE , e simigliati linee; duoi modi insegna *Guido Baldo* di farlo veri, e spedi ti, i quali soli anco noi portemo: mà preceda questo



questo fondamento. Si tiri dal punto H, vna linea ad angoli retti alla HE, e nell' istesso piano la quale concorra col piano QH, prolungato dalla parte QP, nel punto ¶. farà ¶, il punto del concorso delle linee rapresétanti le parallele alla AB, la ragione è, che detto pūto è il pūto del concorso delle parallele alla H¶, p la 32 *pr. lib. della Prosp. di Guido Baldo Corol. pr. e l' H.* ¶, è parallela alla AB, adunque le parallele alla AB, faranno parallele alla H¶, e conseguentemente farà ¶, il punto del concorso delle linee, che le rapresentano.

Primo Modo.

Se dunque attacheremo al punto ¶, una cordicella, o filo, e quello tireremo al punto D, e secondo tal filo disegneremo la retta DE, rapresenterà la DE, vna linea parallela alla AB, che bisognaua fare.

Secondo Modo.

Si tiri un filo H. ¶, be' n teso, e per quello riguardando il punto D, si tiri la DE, nel modo già più uolte detto farà la D¶, quella che si cercaua, perche tenderà ella nel punto del cōcorso ¶, come si può dimostrare nel modo di sopra vsato

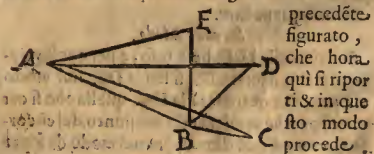
usato nel dimostrare il terzo modo del primo Prob.
Par. Secon. Cap. Secon. e con questo modo descri-
 uerassi da ogn' altro punto della facciata QH.
 e d' ogn' altra facciata in sfugita, che posi in li-
 nea che vadi al punto X. che col primo modo
 solo dal punto Ψ . si descriueuano tali linee nel
 piano posante sopra la QC. e variandosi linea
 bisognarebbe pigliare nella H Ψ . nouo punto p
 diretto, cioè al nouo piano in sfugita, e però il
 secondo modo è più spedito.

PROBLEMA TERZO:

Determinare le linee col precedente modo tirate che
 rapresentino una data longhezza v.g. hora taglia-
 re DE si che la part è DE. tagliata rapresenti una
 data longhezza poniamo M.

Modo di Guido Baldo.

Guido Baldo siuale del triangolo ABE, nella

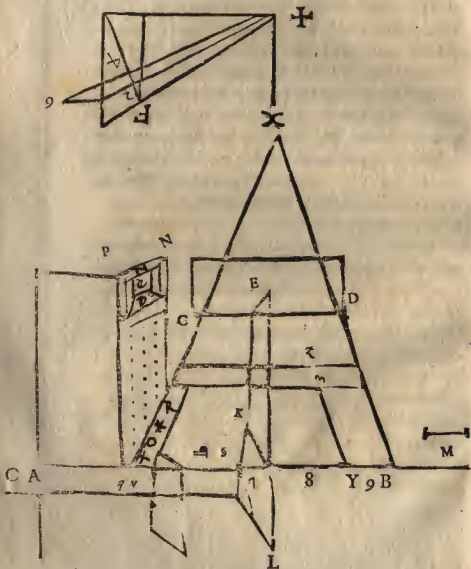


Si

十

四


A B



Sideua dunque determinare la linea DE, cioè la grossezza hora della finestra, & il medesimo è se si voglia pigliare la grossezza d' vna porta, ò qual' altra si sia cosa simile: egl' adunque al lato BE, nel sito doue si disegna, v.g. hora al punto 3. si ponghi ad angoli retti la 39 eguale alla grossezza, e linea che si vuole, v.g. hora alla M a cui si vuole rapresentare eguale DE, e si tirano le rette $\alpha 3$, $\alpha 9$, che tagliano la CB, nei punti 2, 4. si riporti la 24. nella QR. & iui le si faccia eguale SO. e dal punto O. s' inalzi la perpendicolare ON, doue ella taglierà la linea tirata dal punto D. al punto Q. si segni E. e sarà la DE. secondo l' apparèza eguale alla M. e nell' istesso modo si determini qual' altra si sia linea, che si rapresenti paralella alla AB, nell' orizzonte, o in piano all' orizzonte paralello.

Demonstratione.

La Demonstratione pende dal fondamento primo di Prospettina, che la figura in Prospettina è quella che si fa dal taglio delle linee visive tendenti all' oggetto nella tauola, o parete.

qui va la figura  7.

PARTE

PARTE QUINTA

CONTIENE

AGGIUNTA DI REGOLE CONCERNEN-
TI L' ABBELLIMENTO DELLE SCENE,
ELA PIENEZZA DELL' OPERARE.

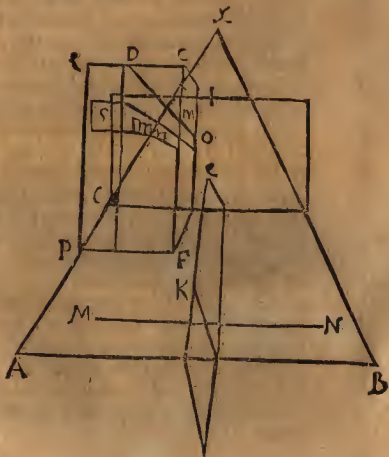
I REGOLA

*Per accrescere l' apparenza della lontananza:
nella Scena ..*

Mi pare d'aggiungere alle cose dette la Re-
gola d' accrescere l' apparenza della lontananza:
nella Scena la quale nasce s' alcun Piano in ma-
està facciamo apparere in sfugita, il che si fa:
descrivendoui le linee, e case coi fili stessi, con i
quali si descriuono nei piani veri in sfugita, e
con tal artificio più case si rappresentano nella
Scena, & alla Prospettiva si giunge con le fab-
briche più diminuite, onde gl' edificij reali, e
di rilievo nella Scena fanno apparenza di lon-
tananza maggiore, e la Prospettiva stessa cōti-
nuando la diminutione maggiormente secôdo
l' apparenza s' allontana dall' occhio sia il pia-
no in maestà di casa verso la Prospettiva, pche:

qui va la figura ✚ 8.

tal'



1000



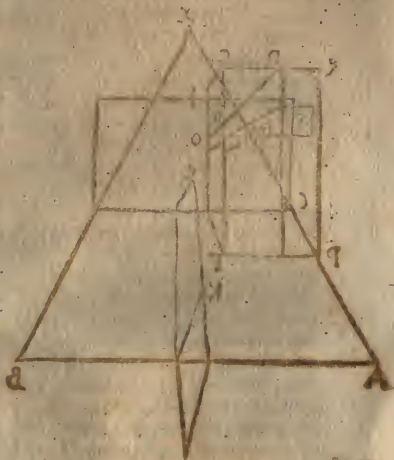
tal inganno è meglio farlo vicino alla prospettiva, che vicino alla fronte del Palco. Sia dunque tal piano in maestà $QPFG$, a cui sia congiunta la facciata in sfuggita $GFIL$, per operare l'inganno proposto tagliasi del piano QF , qualsivoglia parte QE , cioè il rettangolo $QPDE$, il quale si rittenga come piano in maestà, e come in tal piano vi si descriua per esèpio la finestra Z , e del piano che resta $DEGF$, vagliamoci come di piano in sfuggita, il che si farà dal punto D . col traguardo del filo HE , tirando la DM , e con l'istesso traguardo dal punto E , la EN . la DM , rapresenterà il tetto in vece della DG , & il triangolo GDM , si dourà tagliare, ouero tingere, sicche paia aere, la EN , rapresenterà la settione del piano, e facciata DN col Palco, si che il rriangolo ENF , parrà parte della superficie del Palco, e si dourà con li duoi fili HE , MHN , degradare tirando col filo HE , le linee, che vanno al punto X , e col filo MHN , quelle, che si rapresētano parallele alla AB , nella linea EN . anderà la foglia della porta, e le finestre si faranno nella facciata DN , prolungando la linea superiore, e l'inferiore della finestra Z . sin-

M che

che taglino la DE., e da quei tagli tirando col filo HE. le linee come in figura: così nella facciata DN. si rapresenterà vna casa intera in sfuggita, e volendo nella facciata GL. che veramente è in sfuggita designare vna facciata, che si rapresenti egualmēte alla facciata DN. dai punti MN. col filo HE. si tirino le linee MO. NT. che MO. rapresētarà in vece di GI. il tetto e la NE. rapresētarà la cōmune settione di detta facciata col Palco in vece della vera settione FL. e peiò NTFL. rapresētarà parte del piano del Palco, e si dourà degradare cogli istessi fili, e nell' istesso modo che si degradaua ENF. la parte GMOI. vā leuata, ouero dipinta sicche paia aere; e peche la MN. che rapresēta la giusta grandezza iui della casa egualmēte alta alla DN. cioè alla QE. è minore della CF. che rapresētarebbe l' istessa altezza senza l' inganno vfato proportionando l' altezza alla larghezza la larghezza MO. parrà maggiore di quella che bisogna per rapresētare la facciata GL. se fosse l' altezza della medesima tutta la GF. sicche nella facciata MT. capirà più d' vna casa eguale alla CL. ch' è multiplicatione della sfuggita,

poi-

12.833



poiche senza l'inganno non c'era altra sfuggita che la FL. & hora acquistiamo l'apparenza della sfuggita EN. e quella di NT. si rapresêta maggiore per se sola di FL. che se cadesse vn' altro edificio frà il punto L. e la prospettiua, e replicassimo l'inganno molto maggiore apparenza di lontananza s' acquistarebbe, che bisognaua fare. *quì uà la figura* ✠ 9.

II REGOLA

Del rapresentar edificio rotondo, & essagono, ò piramidale, ò d' altra qualunque forma.

Si faccia la pianta dell' edificio nel Palco con la Regola posta del rapresêtare qualsisia figura nel Palco. *par. 2 Cap. 2 Prob. 2.* e poi dalla pianta s' eleui il diritto dell' edificio con la Regola nella mia pratica di Prospettiua posta di eleuar le colonne, i prismi e somiglianti tirando le linee che vanno al punto detto l' occhio col filo HE. c' è questa differêza, ch' iui i lati eretti erano linee, quì faranno Regoli realmête inalzati a perpêdicoło all' orizzonte, e per la linea iui del taglio, serue la fronte quì del Palco nella quale si pigliano l' altezze vere con Regoli a piombo iui eretti.

si farà il medemo, eccetto che doue primà le p-
pédicolari DF. CE. si tirauano sopra il piano o-
rizòtale, quì le OM. PN. si tiraràno al rouerscio.

IV REGOLA


*Del rapresētare nel Piano del Palco linee orizòtali ne
perpēdicolari all'a frōte del Palco ne parallele all'a me-
dema, & anco rapresētare edificij eretti nel sito stesso.*

Sia la linea HG. nel piano orizzontale da rap-
presētare nel Palco, la qual linea HG. è ppen-
dicolare alla linea AB. che si ponga p la fronte
del Palco, cioè sia nella distanza, e sito all' H-
G. nella qual distāza, e nel qual sito deue rapre-
tarfi nel Palco alla fronte AB. la linea descritta
ui. Si tirino le ppendicolari GE. HI. all' istessa
AB. & i punti EI. si riportino nella fronte del
Palco in EI. poi si tirino al punto X. p vno delli
modi insegnati le EFIM. si rapresētarāno in esse
p le cose dette le ppēd. colari FG. IH. quindi si ta-
gliano dalle stesse EF. IM. due parti che si rapre-
sētino eguali alle GE. HI. e siano EG. IH. e ti-
rasi la GH. in GH. nel Palco sarà rapresētata la
HG. del Piano orizzontale; il che per le cose di
sopra insegnate è chiaro; e se sopra HG. eleua-
remo vn parete a piombo sarà tal pa rete nel si-
to

to medesimo rispetto i pareti, che vanno al pū-
to X. Et. imaginandosi prolungata CH. dalla



parte H. fin
che concorra
con la linea
tirata p X. pa
ralella alla A
B. al punto ,
doue esse cõ
corrono ca
minera la li
nea del tetto

dell' edificio che in detto parete si rapresenta ,

 e medesima le linee su
 periore, & inferiore delle fi-
 nestre, e porte, e simiglianti
 che si rapresētano parallele
 all' orizzonte. La larghezza
 delle porte, finestre, e simili



si segna in GH. v.g. hora NO. e si tirano le perpendicolari NR. OT. alla AB. quali punti R. T. si riportano nella AB. nei punti R. T. e si tirano le linee RX. TX. fin doue taglino HC. e frà quei tagli sarà la larghezza della porta in prospetti

ua il medesimo si farà delle finestre. Per disseg-
 gnarui le grossezze delle porte, e finestre, e si-
 mili sfondri si deue dall' occhio il quale di so-
 pra sempre habbiamo segnato col punto H ti-
 rare vn filo parallelo alla CH. & a tal filo dall'
 istesso punto H preso per l' occhio reale tirare
 vn' altra perpendicolare per questo vltimo filo
 traguardando conforme al modo di sopra inse-
 gnato tireremo le grossezza delle porte, e fi-
 nestre, & ogn' altro sfondro simile nel parete
 sopra HG. La quantità delle grossezze dette
 si determinerà col triangolo di sopra posto, e
 col modo iui insegnato, solo questo mutando
 che doue iui si tiraua la linea parallela al filo
 HE. qui si tirerà al filo che dal pūto istesso dell'
 occhio vero H si tira parallela alla HG. come
 s' è poco fà detto.

Mà perche *Guido Baldo* mostra l' essequire
 quelle medesime cose speditamente con diuersi
 fili ch' vuole ricorra a lui; & in vero tirati i fili
 egli è spedita così l' operatione, mà reputo à
 Persone di Prattica sola, e non di buona Teo-
 poter si generare da tanti fili confusione.

*Laus Deo, & Sanctissimæ Virgini 1614. die xv.
 Martij.*

Periti Mathematici ex scriptura emendant figuram. Scip. Claram. contra Licet p.2. pag. 96.

Hò letto io sotto scritto per commandamento dell' Illustrissimo, e Reuerendissimo Monsignore Flaminio Marcellini Vescouo di Cesena il presente Libro delle Scene, e Teatri del già Sig. Cauallier Scipione Chiaramonti, e non hauendo ritrouato in esso cosa alcuna ripugnante alla Fede Catholica, ouero a buoni costumi, lo giudico degnissimo di giungere col mezzo delle stampe à quell' Immortalità di gloria, ch' è stata conseguita già dall' altr' opere del suo dottissimo Autore.

In Cesena 14. Giugno 1675.

Io Muzio Dandini.

Io infra scritto hò veduto, e letto la presente Opera delle Scene, e Teatri del già dottissimo Sig. Dottore Chiaramonti da Cesena, & approuo degno delle stampe. in fede.

Io frà Angelo Scrasino Commandini da Cesena Lettore, e Vicario del S. Offitio di detta Città.

IL FINE.

